

42

Séquence d'apprentissage¹

◇ Notions avancées ◆ Notions très avancées

Contenu

Consultation	1383
Visualisation	1383
Demande d'information sur le dessin	1383
Éditeur de base	1383
Bases du dessin en deux dimensions	1384
Ouverture d'un nouveau dessin	1384
Positionnement relatif	1384
Copies d'objet	1384
Dessin en grandeur réelle	1384
Commandes de construction	1385
Annotation et habillage	1385
Propriétés des objets	1385
Mise en pages avec l'espace papier	1385
Utilisation des types de lignes	1386
Réglage de l'échelle du type de lignes	1386
Le texte	1386
La cotation	1386
Les styles de cotation	1386
Les hachures	1386
Insertion d'objets	1387
Insertion de blocs internes	1387
Insertion de fichiers	1387
Création de blocs internes	1387
Création de blocs externes	1387
Utilisation des attributs	1387
Création d'un bloc contenant des attributs	1387
Redéfinition des blocs	1387
Modification des attributs	1387

1. Avec la collaboration de Marie Desaulniers

La calculatrice	1387
Objets OLE	1388
Les images tramées	1388
Mise en pages avancée	1388
Cotation avec plusieurs échelles de traçage	1388
Échelles des types de lignes avec l'espace papier	1388
Travail en équipe	1388
Les références externes	1388
Les types de référence	1389
Fusion des références	1389
Pack'n Go	1389
Dessin en trois dimensions	1389
Coordonnées	1389
Visualisation en trois dimensions	1389
Références	1389
Objets simples	1390
Objets complexes	1390
La personnalisation	1390
Présentation visuelle	1390
Menus déroulants	1390
Boîtes d'outils	1390
Polices de caractère	1390

43

Exercices dirigés¹

◇ Notions avancées ◆ Notions très avancées

Contenu

Consultation	1394
Exercice 1 • Visualisation	1394
Exercice 2 • Demande d'information sur le dessin	1395
Exercice 3 • Édition de base et sélection d'objets	1397
Dessin en deux dimensions, les premiers pas	1398
Exercice 4 • Dessin et édition de base	1398
Exercice 5 • Dessin et édition de base	1399
Exercice 6 • Dessin et édition de base	1401
Exercice 7 • Dessin et édition de base	1402
Exercice 8 • Dessin et édition de base	1404
Annotation et habillage	1405
Exercice 9 • Propriétés des objets	1405
Exercice 10 • Mise en pages avec l'espace papier	1407
Exercice 11 • Mise en pages avec l'espace papier	1408
Exercice 12 • Utilisation des types de lignes	1409
Exercice 13 • Réglage de l'échelle des types de lignes	1410
Exercice 14 • Le texte	1411
Exercice 15 • Les cotes (commandes de base)	1413
Exercice 16 • Les cotes ajustées à l'échelle du dessin	1413
Exercice 17 • Les hachures	1415
Insertion d'objets	1417
Exercice 18 • Insertion des blocs internes	1417
Exercice 19 • Insertion des fichiers	1418
Exercice 20 • Création de blocs internes	1419
Exercice 21 • Exportation d'une définition debloc	1421
Exercice 22 • Utilisation des attributs sur les blocs	1422
Exercice 23 • Création d'un bloc contenant des attributs	1422
Exercice 24 • Redéfinition des blocs existants sans modifier les attributs	1424
Exercice 25 • Modification du nombre d'attributs sur des blocs existants	1425
Exercice 26 • Les objets OLE (Objects Linking and Embedding)	1425

1. Avec la collaboration de Marie Desaulniers.

Exercice 27 • Les images tramées	1427
Mise en pages avancée	1428
Exercice 28 • Cotation avec plusieurs échelles de traçage	1428
Exercice 29 • Échelles des types de lignes	1431
Travail en équipe	1432
Exercice 30 • Les références externes	1435
Exercice 31 • Les types de références	1435
Exercice 32 • Fusion des références	1436
Exercice 33 • Pack'n go	1437
Dessin en trois dimensions	1437
Exercice 34 • Le système de coordonnées en 3D	1437
Exercice 35 • La visualisation en 3D	1438
Exercice 36 • Les systèmes de référence WCS et UCS	1441
Exercice 37 • Dessin d'objets simples en 3D	1443
Exercice 38 • Dessin d'objets complexes en 3D	1446
Personnalisation	1448
Exercice 39 • Animation de clichés	1449
Exercice 40 • Menus déroulants	1449
Exercice 41 • Boîtes d'outils	1450

Mini-projets

◇ Notions avancées ◆ Notions très avancées

Contenu

Projet 1 - UNE RÉSISTANCE	1455
Projet 2 - UN SYMBOLE HYDRAULIQUE	1455
Projet 3 - UNE BROUETTE	1455
Projet 4 - LE CHIFFRE 1	1455
Projet 5 - LA HAUTEUR DE CROISEMENT	1455
Projet 6 - UNE SERRURE	1456
Projet 7 - LA MAISON	1456
Projet 8 - L'ESCALIER	1456
Projet 9 - LA BIBLIOTHÈQUE	1456
Projet 10 - LE PONT	1457
Projet 11 - L'ANCRE DE CHAUDIÈRE	1457
Projet 12 - LE PÉDALIER	1458
Projet 13 - LA CALCULATRICE	1458
Projet 14 - TUYAU	1463
Projet 15 - PIÈCE ASSEMBLÉE	1464
Projet 16 - ÉTAU	1465
Projet 17 - BOULON EXCENTRIQUE	1468
Projet 18 - INTERLIGNE DOUBLE	1469
Projet 19 - ESPACEMENT PROPORTIONNEL vs ESPACEMENTS ÉGAUX	1469
Projet 20 - CENTRE DE LIGNE	1469
Projet 21 - ANGLE DROIT	1470
Projet 22 - ANGLE	1470
Projet 23 - ANGLE SPHÉRIQUE	1470
Projet 24 - PERPENDICULAIRE	1470
Projet 25 - PARALLÈLE	1470
Projet 26 - ACIER (wide flange)	1470

Évaluation des connaissances

VRAI OU FAUX

Répondez par vrai ou faux aux affirmations suivantes.

1. AutoCAD est strictement un outil de dessin.
2. Pour exploiter efficacement AutoCAD, il est préférable de bien connaître les techniques de dessin manuel.
3. La même copie du logiciel AutoCAD peut être utilisée sous tous les modèles d'ordinateur et tous les systèmes d'exploitation.
4. Les fichiers de dessin d'AutoCAD sont indépendants de l'ordinateur et du système d'exploitation sous lesquels ils ont été créés.
5. Les dessins des versions antérieures sont compatibles avec la version 13.
6. Les dessins produits par les versions 11, 12 et 13 sont compatibles entre eux.
7. Des connaissances approfondies en informatique sont souhaitables pour utiliser efficacement AutoCAD.
8. Des connaissances approfondies sur le système d'exploitation sont souhaitables pour utiliser efficacement AutoCAD.
9. Seuls les dessins de haute précision nécessitent AutoCAD.
10. L'édition de dessins est plus rapide avec AutoCAD que par la méthode traditionnelle.
11. Il est important de toujours dessiner à l'échelle avec AutoCAD.
12. Les dessins avec beaucoup de répétitions sont les plus sujets à l'informatisation.
13. Il est possible d'échanger des données entre logiciels sans conversion.
14. Le logiciel AutoCAD est vendu sans outil de programmation. Ceux-ci doivent être achetés séparément.
15. Pour programmer ou modifier des routines d'AutoLISP, il faut avoir des connaissances en programmation.
16. AutoCAD est un logiciel très spécialisé et très limité. Il impose des règles d'utilisation très rigoureuses. Il ne permet pas l'ajout de nouveaux outils de productivité en fonction des besoins spécifiques des milieux de travail.
17. AutoLISP est un langage de programmation permettant l'ajout de nouvelles fonctions au logiciel AutoCAD afin de compléter ou d'automatiser certaines étapes de travail.

A1

Variabes de système

◇ Notions avancées ◆ Notions très avancées

Dans le tableau suivant, la colonne **Type** indique que la valeur est: une chaîne de caractères (Chaîne); un nombre entier (Entier); un nombre réel à double précision (Réel); un assortiment de plusieurs types (Variés, dans le cas des variables de cotation); une paire de nombres réels (Point 2D); une coordonnée (Point 3D); ou une direction (vecteur 3D). La colonne **Lieu** indique que la valeur de la variable est: effacée en quittant le dessin (Volatile); sauvegardée dans le fichier de configuration ACAD14.CFG (Config); sauvegardée dans la base des registres de Windows (Registre) ou sauvegardée dans le fichier du dessin (Dessin). Dans la colonne **Signification**, la mention (En mode de lecture seulement.) indique que la valeur de la variable ne peut être modifiée par l'utilisateur.

Nom de variable	Type	Lieu	Signification
ACADPREFIX	Chaîne	Volatile	Les différents répertoires de recherche définis par la variable d'environnement DOS ACAD. (En mode de lecture seulement.)
ACADVER	Chaîne	Volatile	Numéro de la version d'AutoCAD, par exemple "10c10a", "11_c1", "12_c3", "13_c2", "14.01". (En mode de lecture seulement.)
ACIS15	Entier	Config	 Désuet (13_c4). Valeur initiale 0. Assure la compatibilité des solides tridimensionnels de dessins de la version 13_c4 vers la version 13_c3. 0 = Sauvegarde en format ACIS 1.6 uniquement. 1 = Sauvegarde en format ACIS 1.5 et 1.6
ACISOUTVER			 Contrôle la version ACIS des fichiers SAT créés à l'aide de la commande ACISOUT.
AFLAGS	Entier	Volatile	Mode de création des attributs. Le nombre est la somme des valeurs suivantes. 0 = Aucun mode 1 = Invisible 2 = Constant 4 = Verify 8 = Preset
ANGBASE	Réel	Dessin	Orientation de l'angle 0, selon le référentiel (UCS) en cours.

A2

Modifications depuis la version 13

Faits saillants

La plus grande caractéristique de la version 14 est le choix d'Autodesk d'avoir concentré ses efforts autour des systèmes d'exploitation Windows 95 et Windows NT. En agissant ainsi, les concepteurs de la version 14 ont pu atteindre de nouveaux sommets.

Ce chapitre est divisé en quatre sections:

- Changements à l'installation et à la configuration
- Changements à l'architecture et à la base de données
- Changements à la personnalisation
- Changement aux commandes et aux variables

Cette annexe ne se veut pas une liste complète des nouveautés mais permet de vous sensibiliser sur les avantages que vous procure une mise à jour de la version 13 à la version 14 et vers quoi orienter vos démarches. Les grandes lignes de cette annexe sont basées en partie sur des recherches personnelles et en partie sur le document «Download Compatibility with Release 13» que vous pouvez consulter ou télécharger à partir du site web d'Autodesk.

Changements à l'installation et à la configuration

La version 14 propose une interface améliorée pour l'installation et la configuration. La plupart des données de configuration réside dans la base de registres de Windows au lieu des traditionnels fichiers CFG et INI.

- Configuration de base automatique lors de l'installation.
- Toute modification à la configuration passe par la boîte de dialogue de la commande PREFERENCES.
- Puisqu'il n'y a plus de menu de configuration, les macrocommandes ne peuvent plus modifier la configuration. Cela se fait aisément avec des routines en VBA.
- Le fichier de configuration ACADR14.CFG ne contient que des données personnalisées d'application (APPDATA), la tablette et les imprimantes.

A3

Modifications depuis la version 12

Faits saillants

La base de données d'AutoCAD a été réécrite d'un bout à l'autre de façon à être orientée objet. N'ayez crainte, il n'y a aucun changement dans la façon d'utiliser le logiciel. L'un des avantages principaux est d'ajouter un caractère paramétrique, c'est-à-dire que les objets peuvent établir des liens entre eux. La première application à tirer profit de cette technologie est la multiligne. Une multiligne est composée de plusieurs lignes parallèles. Un changement à l'une d'elle se répercute sur les autres lignes.

Actuellement, peu d'objets font usage de cette paramétrisation, mais les voies sont tracées pour beaucoup d'autres. Bientôt vous pourrez rajuster automatiquement la distance d'une pièce par rapport à une autre. Comme événement historique, on peut tracer le parallèle avec l'arrivée de ADS dans la version 11¹, surnommée la «quiet release» ou version silencieuse. La seule application ADS était AME. Aujourd'hui, on compte les applications par centaines dont AutoSurf, AutoCAD Designer, AutoVision, ADE et ASE.

Voici d'autres changements, moins importants, mais plus spectaculaires... dans l'immédiat:

Création

- Multiligne;
- Paragraphes;
- Support des polices TrueType;
- Meilleur support des polices PostScript;
- Flèches de renvoi associatives;
- Styles de cotation simplifiés et enrichis;
- Méthode de création des cotes simplifiées;
- Tolérances géométriques et de position;
- Hachures associatives;
- Lignes de construction infinies et semi-infinies;
- Vraies splines, vraies ellipses et régions (NURBS);
- Modeleur ACIS pour le dessin en trois dimensions.

1. Pour être plus précis, ADS vit le jour avec la version 10 pour OS/2.

A4

Polices de caractères

◇ Notions avancées ◆ Notions très avancées

◇ Tables ASCII 863 (codes canadiens-français)

0		32		64	@	96	`	128	Ç	160		192	L	224	α
1	☉	33	!	65	A	97	a	129	ü	161	'	193	⊥	225	β
2	☼	34	"	66	B	98	b	130	é	162	ó	194	⊥	226	Γ
3	♥	35	#	67	C	99	c	131	â	163	ú	195	⊥	227	π
4	♦	36	\$	68	D	100	d	132	Â	164	¨	196	—	228	Σ
5	♣	37	%	69	E	101	e	133	à	165	¸	197	⊥	229	σ
6	♠	38	&	70	F	102	f	134	¶	166	³	198	⊥	230	μ
7	•	39	'	71	G	103	g	135	ç	167	-	199	⊥	231	τ
8	■	40	(72	H	104	h	136	ê	168	î	200	⊥	232	Φ
9	○	41)	73	I	105	i	137	ë	169	ı	201	⊥	233	Θ
10	◼	42	*	74	J	106	j	138	è	170	¬	202	⊥	234	Ω
11	♂	43	+	75	K	107	k	139	ï	171	½	203	⊥	235	δ
12	♀	44	,	76	L	108	l	140	î	172	¼	204	⊥	236	∞
13	♪	45	-	77	M	109	m	141	=	173	¾	205	=	237	φ
14	♫	46	.	78	N	110	n	142	À	174	«	206	⊥	238	ε
15	✿	47	/	79	O	111	o	143	§	175	»	207	⊥	239	∩
16	▶	48	0	80	P	112	p	144	É	176	⋯	208	⊥	240	≡
17	◀	49	1	81	Q	113	q	145	È	177	⋯	209	⊥	241	±
18	↑	50	2	82	R	114	r	146	Ê	178	⋯	210	⊥	242	≥
19	!!	51	3	83	S	115	s	147	ô	179		211	⊥	243	≤
20	¶	52	4	84	T	116	t	148	Ë	180	⊥	212	⊥	244	∫
21	§	53	5	85	U	117	u	149	Ï	181	⊥	213	⊥	245	∫
22	■	54	6	86	V	118	v	150	û	182	⊥	214	⊥	246	÷
23	‡	55	7	87	W	119	w	151	ú	183	⊥	215	⊥	247	≈
24	↑	56	8	88	X	120	x	152	□	184	⊥	216	⊥	248	°
25	↓	57	9	89	Y	121	y	153	Ô	185	⊥	217	⊥	249	·
26	→	58	:	90	Z	122	z	154	Ü	186	⊥	218	⊥	250	·
27	←	59	;	91	[123	{	155	ø	187	⊥	219	■	251	√
28	↳	60	<	92	\	124		156	£	188	⊥	220	■	252	∞
29	↔	61	=	93]	125	}	157	Û	189	⊥	221	■	253	²
30	▲	62	>	94	^	126	~	158	Û	190	⊥	222	■	254	■
31	▼	63	?	95	_	127	△	159	f	191	⊥	223	■	255	■

A5

Traduction des noms de commandes

◇ Notions avancées

◆ Notions très avancées

Anglais – Français

3D	3D	AUDIT	CONTROLE
3DARRAY	3DARRAY	BACKGROUND	ARRIERE-PLAN
3DFACE	3DFACE	'BASE	'BASE
3DMESH	3DMAILLE	BHATCH	FHACH
3DPOLY	3DPOLY	'BLIPMODE	'MARQUES
3DSIN	CHARG3DS	BLOCK	BLOC
3DSOUT	SAUVE3DS	BMAKE	BMAKE
'ABOUT	'APROPOS	BMPOUT	SAUVEBMP
ACISIN	CHARGACIS	BOUNDARY	CONTOUR
ACISOUT	SAUVEACIS	BOX	BOITE
ALIGN	ALIGN	BREAK	COUPURE
AMECONVERT	AMECONV	BROWSER	NAVIGATEUR
'APERTURE	OUVERTUR	'CAL	CAL
'APpload	'APpload	CHAMFER	CHANFREIN
ARC	ARC	CHANGE	CHANGER
AREA	AIRE	CHPROP	CHPROP
ARRAY	RESEAU	CIRCLE	CERCLE
ARX	ARX	'COLOR	'COULEUR
ASEADMIN	ASEADMIN	COMPILE	COMPILER
ASEEXPORT	ASEEXPORT	CONE	CONE
ASELINKS	ASELINKS	CONVERT	CONVERT
ASEROWS	ASEROWS	COPY	COPIER
ASESELECT	ASESELECT	COPYCLIP	COPIERPRESS
ASESQLED	ASESQLED	COPYHIST	COPIERHIST
ATTDEF	ATTDEF	COPYLINK	COPIERLIEN
'ATTDISP	'ATTECRAN	CUTCLIP	COUPERPRESS
ATTEDIT	ATTEDIT	CYLINDER	CYLINDRE
ATTEXT	ATTEXTR	DBLIST	LISTEBD
ATTREDEF	ATTREDEF	DDATTDEF	DDATTDEF

A6

Installation, configuration et profils

◇ Notions avancées ◆ Notions très avancées

Cette section montre comment installer AutoCAD sur un poste seul, comment le configurer et comment conserver les profils d'utilisateur. AutoCAD permet également qu'on l'installe à partir d'un serveur via le gestionnaire de licence AdLM (Autodesk Licence Manager).

Installation

Prérequis

La version 14 d'AutoCAD requiert une configuration de base minimale, soit:

- Windows 95 ou Windows NT 3.51 ou plus récent;
- Ordinateur avec processeur Pentium (théoriquement un 486);
- 32 Mo de mémoire vive;
- Au moins 200 Mo d'espace disque disponible soit plus ou moins 100 Mo pour AutoCAD, le reste pour les fichiers temporaires et vos fichiers de dessins selon leur quantité et leur complexité.
- Le protocole TCP/IP installé si opéré en réseau (NetBEUI peut satisfaire pour de petits réseaux) ou branché sur Internet.

ATTENTION: Si votre ordinateur est configuré avec Windows 95 et Windows NT, installez AutoCAD pour chacun de ces systèmes et dans des répertoires différents (ces systèmes ne partagent pas la même base de registres et le programme de désinstallation de l'un ne doit pas nuire à l'autre.

Première installation

Étape 1: En insérant le CD-ROM d'AutoCAD, le programme AUTORUN.EXE démarre automatiquement le programme d'installation. Si pour une raison quelconque le programme ne démarre pas, exécutez le programme SETUP.EXE.

A7

Traceurs et AUTOSPOOL

◇ Notions avancées ◆ Notions très avancées

Pilotes d'impression

AutoCAD vous offre la possibilité de faire tracer vos dessins avec l'un des pilotes développés par Autodesk ou par l'un des pilotes de Windows. Voici les avantages et inconvénients d'utiliser l'un ou l'autre.

	Avantages	Inconvénients
Par Autodesk	<ul style="list-style-type: none">• Souvent plus rapide (mais pas toujours), les pilotes d'impression d'AutoCAD s'opèrent en 32 bits.• Plus grand choix de traceurs.• Accès aux ports de communication difficile sous NT.	<ul style="list-style-type: none">• Certains traceurs ne peuvent pas imprimer les objets OLE ou les images tramées.
Par Windows	<ul style="list-style-type: none">• Trace les objets OLE et les images tramées.• Plus grand choix d'imprimantes.	<ul style="list-style-type: none">• Les pilotes d'impressions de Windows s'opèrent en 16 bits donc normalement plus lent (c'est le contraire dans le cas d'imprimantes PostScript).• Windows contrôle les dimensions de la feuille.• Si l'on n'utilise pas le traceur par défaut, il faut passer par plusieurs étapes.• Requiert plus d'ajustements au niveau des couleurs.

Peu importe le rendement, il se peut que vous soyez obligé de choisir une façon parce qu'elle est la seule possibilité ou parce que c'est la plus simple. Nous vous montrerons donc les différentes raisons pouvant motiver votre décision..

Glossaire

Application: Programme informatique utilisé pour effectuer des tâches et mettre à jour des documents (composés de texte, dessins ou nombres).

Bitmap: Terme anglais pour désigner une image matricielle, c'est-à-dire un dessin composé uniquement de points disposés en matrice.

Bureau: Arrière-plan de l'écran sur lequel sont disposés les icônes, fenêtres et menus déroulants.

Chemin d'accès: Désignation de l'emplacement des fichiers sur le disque dur.

Client: Ordinateur ou application qui bénéficie des ressources d'un autre ordinateur ou application.

Coller: Importation de données textuelles, nombres ou graphiques en provenance du Presse-papiers.

Connexion passive: Liaison de type manuel lors d'échange dynamique de données (DDE).

Connexion active: Liaison de type automatique lors d'échange dynamique de données (DDE).

Copier: Action de copier des données de type texte, nombre ou graphique au Presse-papiers. Les données ne sont pas effacées du document original.

Couper: Action de copier des données de type texte, nombre ou graphique au Presse-papiers. Les données sont effacées du document original.

DDE: (Dynamic Data Exchange) Protocole de communication standard permettant l'échange dynamique de textes, de nombres ou de données graphiques entre les applications de Windows. Le DDE est utile lorsque la communication est indépendante de l'utilisateur. Le programme SHAFT.EXE se trouvant dans l'un des répertoires d'AutoCAD est un exemple de ce type d'échange entre AutoCAD et Excel de Microsoft.

DIB: (Device Independent Bitmap) Image matricielle ne dépendant pas du périphérique l'ayant créée. L'apparence de l'image y est décrite sans tenir compte de la forme qu'elle aura dans l'application cliente ou le périphérique.

Échange dynamique de données: Processus inhérent à Windows permettant d'échanger des données et des instructions entre applications. Voir aussi DDE et OLE.

Index

- . (point), sous-commande de SKETCH 197
- .X 102, 6801
- .XY 102, 801
- .XZ 102, 801
- .Y 102, 801
- .YZ 102, 801
- .Z 102, 801
- @ 102
- @X,Y 102
- 3D
 - cylindre 801, 879
 - faces, édition de 909
 - maillage polygone 911-918, 909
 - modèles avec suppression des lignes cachées 764, 1020
 - objets 849, 854, 873
 - polyligne 303, 850
 - solides, édition de 304, 918
 - solides en forme de biseau 881
 - surface maillée 861
- 3DARRAY 904
- 3DFACE 303, 855
- 3DMAILLE *voir* 3DMESH
- 3DMESH 869
- 3DPOLY 303, 850
- 3DSIN 1055
- 3DSOUT 1055

- A**
- ABOUT 60
- Absolues (coordonnées), utilisation pour dessiner 99
- ACAD.ADS 1101
- ACAD.ARX 91
- ACAD.DVB 1102

- ACAD.LIN 459
- ACAD.LSP 1101
- ACAD.MNC 1097
- ACAD.MND 1097
- ACAD.MNL 1099
- ACAD.MNU 1097
- ACAD.PAT 1145
- ACAD.PSF 580
- ACAD.RX 1102
- ACADPLCMD 774, 1597
- ACADPREFIX1509
- ACADVER1509
- Accélération graphique 230
- ACCROBJ *voir* OSNAP
- Accrochage
 - à la projection de l'intersection 110
 - à l'extrémité 110
 - à l'intersection 110
 - à des points sur des objets 109
 - à un quadrant 111
 - au centre 110
 - au milieu 110
 - au point d'insertion 109
 - aux objets (barre d'outils) 112
 - aux objets (boîte de dialogue) 1
 - aux objets (modes) 101, 801
 - modes 109
 - nodal 110
 - perpendiculaire 111
 - proche 110
 - rapide 109
 - tangent 111
- ACIS 749, 1509
 - Voir aussi* Modélisateur ACIS
- ACIS15 1509
- ACISIN 752

- ACISOUT 752, 753
- ACISOUTVER 1509
- ACNOR B78.2 679
- ActiveX 524
- Add (Sélection d'objets) 242
- Adjust Area Fill (Traçage) 764
- Adresse TCP/IP 1337
- AFFCLICH *voir* VSLIDE
- Affichage
 - aide en ligne 55
 - de courbes 229
 - déplacer la vue du dessin dans une fenêtre 212
 - des attributs, barre d'outils 510
 - des barres d'outils 746
 - étendue du dessin 209
 - fichier cliqué (boîte de dialogue) 1070
 - grille de points 106
 - informations sur l'index spatial 231
 - modes de dessin 725
 - nom de chemin 538
 - noms des styles de multiligne 467
 - rafraîchir la fenêtre courante 225
 - rafraîchir toutes les fenêtres 227
 - rapide 227
 - réinitialiser 1524
 - statistiques de dessin 725
 - symbole de tolérance géométrique 655, 686
 - système de coordonnées utilisateur 798
 - texte à l'écran 409
 - unités de mesure 117, 119, 653
- AFLAGS 1509

AI_BOX 858
 AI_CONE 858
 AI_DISH 859
 AI_DOME 859
 AI_MESH 859
 AI_PYRAMID 859
 AI_SPHERE 860
 AI_TORUS 860
 AI_WEDGE 861
 Aide 55
 au dessin (boîte de dialogue)
 55
 contextuelle 55, 1228
 menu 1228
 AIDE *voir* HELP
 Aiguilleurs 1329
 Aire
 calcul 721, 986
 de dessin 28
 des menus d'écran 29
 AIRE *voir* AREA
 Ajouter des rubriques 1247
 Ajustage d'objets 277
 AJUSTER *voir* TRIM
 Alésage 681
 ALIGN 269, 894
 ALigned (DIM) 604
 Aligner 269, 894
 Aligner, cotes linéaires 604
 Allongement des objets 284, 385,
 388, 389, 393
 Altérer la Barre des tâches 1249
 AMECONV *voir*
 AMECONVERT
 AMECONVERT 875
 ANGBASE 1509
 ANGDIR 1510
 Angle 720
 affichage des formats 117,
 123, 1511
 de vue 812
 direction 119
 direction de l'angle zéro 117,
 830
 format 117, 119
 formats d'affichage 117, 119
 653
 mesurer 608, 720
 précision 117, 119
 zéro, définition de la direction
 117, 1510
 ANgular (DIM) 608
 Animation 1071
 ANNEAU 187 *voir aussi*
 DONUT
 Anneaux 187
 extrusion 801, 883
 remplis 187, 227
 Annotation
 avec lignes de repère 620,
 621
 boîte de dialogue 646
 Annulation
 de la dernière commande
 324, 366
 de plusieurs commandes 367
 Annuler les commandes
 précédentes 366, 367
 ANNULER *voir* UNDO
 ANSI 1238
 ANSI Y14.5 679
 Anti-crénelage 555
 APBOX 1510
 APERCU *voir*
 MAKEPREVIEW
 Aperçu
 d'images dans la vue
 courante 68
 du traçage 768
 APERTURE 1510
 API 1300
 Apparence des cotes 667
 Appel
 de la commande en
 transparence 1104
 APPERTURE 111
 APPint (OSNAP) 109
 applet 588
 Application serveur 1308
 Application cliente 1308
 Application Programming
 Interface (API) 1300
 Applications 1603
 ADS 89
 ARX 91
 ASE 16
 au démarrage 1294
 charger 89
 cliente 1308
 d'AutoCAD pour DOS 1294
 décharger 89
 multimédia 1311
 serveur 1308
 APPLOAD 89, 91
 Apprendre AutoCAD 57
 APROPOS *voir* ABOUT
 Arbre 681
 Arbre octal 231
 Arbre quadratique 231
 ARC 163, 304, 843
 d'ellipse 191
 isométrique 787
 Architecture ouverte 18
 Arcs
 ajouter à la polyligne 180,
 328
 continus 166
 coordonnées du centre 304,
 717, 719
 cotes d'angle 608, 610, 613
 cotes de diamètre 615
 cotes de rayon 615
 création 163
 créer des arcs elliptiques
 191, 787
 créer des axes 618
 créer la marque centrale 618
 elliptiques 191, 787
 tangent à la dernière ligne ou
 au dernier arc 166
 ARCTEXT 426
 AREA 721, 986, 1510
 Arêtes
 affichage 870, 912
 chanfreiner 331, 930
 sélection 912
 Armatures de contrôle des
 fonctions 681
 ARPAnet 1328
 ARRAY 324, 904
 Arrière-plan 1196
 ARX 91
 ASE 16
 Association 1277
 Association des fichiers à une
 application 1277, 1286
 Attachement de fichiers 1347
 Attacher des références externes
 526
 Attacher une image 560
 ATTACHURL 1366
 ATTDEF 305, 505, 845
 ATTDIA 1510
 ATTDISP 510
 ATTECRAN *voir* ATTDISP
 ATTEDIT 516
 ATTEXT 521
 ATTEXTR
 ATTMODE 1510
 ATTREDEF 512
 ATTREQ 1510
 Attributs 504
 alignés sous l'attribut
 précédent 504
 ATTDEF 305, 504, 845
 ATTDISP 511
 ATTEDIT 515, 517
 ATTEXT 522
 CDF 521
 contrôler la visibilité 510
 dans un bloc 507
 définir 504
 éditer globalement 519
 éditer un par un 515, 516
 édition d' 511
 édition de définitions 511
 extraction d' 519, 521, 527
 mise à jour 512

- modification de la définition 292
 - options de texte 504, 655
 - point d'insertion 505
 - SDF 522
 - variables 504
 - visibilité des 510
 - AUDIT 754
 - AUDITCTL 754, 1510
 - AUNITS 1510
 - AUPREC 1510
 - AUto (Sélection d'objets) 240
 - AutoCad Internet Utilities 1327, 1353
 - AutoCAD: afficher des informations sur 60
 - commandes 1567
 - configuration de l'environnement 33
 - espace disque dans fichiers temporaires 725
 - ne pas tenir compte des commandes internes 1104
 - numéro de version 60, 1509
 - objets de la base de données 376
 - paramètres de personnalisation 33
 - préférences de fenêtre graphique 27
 - quitter 87
 - répertoires 33
 - variables système 742, 1509
 - Automatisation ActiveX 524
 - Autoroute de l'information 1327
 - AUTOSNAP 1510
 - AUTOSPOOL 779, 1593
 - Axe
 - rotation d'objets 268, 841
 - d'une surface 864
 - point de rotation autour 125
- B**
- Babillard 993
 - BACKGROUND 1051
 - BACKZ 1510
 - Bande passante 1328
 - Banque de symbole 481
 - Banque de clichés 1071
 - Banques de symboles 481
 - BAROUTIL *voir* TOOLBAR
 - Barre
 - d'espace 30
 - d'outils 30, 45, 746, 1135, 1205
 - de défilement 29, 218, 1205
 - de fractionnement 29
 - de menu 31, 1128
 - de menus déroulants 31, 1128, 1203
 - de statut 29
 - de titre 1202
 - Barre des tâches 1197
 - Barres d'outils
 - affichage 746, 1087
 - boîte de dialogue 1083
 - cache 1087
 - créer 1083, 1135
 - effacer 1087
 - enregistrement dans un fichier 1135
 - personnaliser 1087
 - position 31
 - BASE 490
 - Baseline (DIM) 612
 - BEXTEND 284
 - BHATCH 697, 704
 - BISEAU *voir* WEDGE
 - Biseauter 331, 925, 928, 930
 - Biseaux, créer 861
 - Bitmap 1603
 - BLIPMODE 131, 1510
 - Bloc
 - à intervalles réguliers 175, 908
 - anonyme 483, 740
 - BYBLOCK 150, 450, 649
 - décomposer 362, 485, 493, 499, 910, 1514
 - définir 847
 - édition d'attributs 511-519
 - édition de 677
 - en référence externe 526
 - enregistrer dans un nouveau fichier 487, 847
 - étiquetage de 526
 - externe 487
 - GRIPBLOCK 382
 - imbriqué 495
 - insérer des blocs multiples 499, 848
 - insertion 492, 848
 - insertion dynamique de 494
 - insertion multiple de 499
 - interne 481
 - isométrique 791
 - manipulation de 4511
 - orientation de 291
 - placer à intervalles réguliers 175, 499, 908
 - placer dans des dessins 492
 - point d'insertion 490, 492, 1517
 - redéfinir 497
 - types de 483
 - BLOC *voir* BLOCK
 - Bloc-notes 1289, 11289
 - BLOCK 275, 306, 481, 847
 - BMAKE 486
 - BODY 306
 - BOÎTE *voir* BOX
 - Boîte
 - de dialogue 45
 - cible pour l'accrochage aux objets 374
 - d'avertissement 1228, 1258
 - d'outils 30, 45
 - d'ouverture 111
 - Bordures 1203
 - BOUNDARY 356, 357
 - Bouton Démarrer 1245
 - Boutons
 - de réduction 1203
 - d'agrandissement 1203
 - de restauration 1203
 - du menu de système 1202
 - éditer 1083
 - BOX 877
 - BOX (Sélection d'objets) 240
 - BPOLY 356, 721
 - Branchement sur Internet 1336
 - BREAK 276, 896
 - Browser 1371
 - BTRIM 281
 - Bureau 1196, 1603
 - BYBLOCK 1487784, 447
 - BYLAYER 148
- C**
- CA*NET 1329
 - CACHE *voir* HIDE
 - CAD Overlay 556
 - CAL 122
 - Calcul d'aires 721, 986
 - Calculatrice 122
 - Calibrer la tablette 199
 - CALQUE 131 *voir aussi* LAYER
 - Calquer 199
 - CAmera 816
 - Caractères
 - de substitution 405
 - français 1164
 - génériques 58
 - spéciaux 413, 422, 424, 1117, 1134
 - Caractéristiques 679
 - Caractéristiques de longueur 679

- Cases
 - inactives 1130
 - marquées 1131
- CATALOG 733
- CDATE 1510
- CDF, format de fichier 521
- CECOLOR 1511
- CELTSCALE 456, 1511
- CELTYPE 1511
- CENter (DIM) 618
- CENter (OSNAP) 110
- Centres, accrochage 114, 376
- CERCLE *voir* CIRCLE
- Cercles 167
 - concentriques 126, 167, 388
 - cotes de diamètre 615
 - cotes de rayon 615
 - création 167
 - définition du rayon par défaut 1511
 - édition 289, 307, 376
 - extrusion 801, 878, 882
 - isométriques 788
 - remplis 187, 227, 1513, 1515
- CFGBOUTIL *voir* TBCONFIG
- CHAMFER 331, 907, 930
- CHAMFERA 1511
- CHAMFERB 1511
- CHAMFERC 1511
- CHAMFERD 1511
- CHAMMODE 1511
- Champs de vision 818
- CHANFREIN *voir* CHAMFER
- Chanfreiner, arêtes 331, 930
- Chanfreins, définition de la distance 331, 930, 1511
- Change
 - Icône packagé (boîte de dialogue) 1308, 1313, 1316
 - Source (boîte de dialogue) 1316
- CHANGE 287, 298, 434,
- Changer
 - de dictionnaires (boîte de dialogue) 442, 1512
 - la ligne de repère (boîte de dialogue) 309, 376
 - les propriétés 294
 - les propriétés (boîte de dialogue) 300
- CHANGER *voir* CHANGE
- CHARGDXF *voir* DXFIN
- Chargement sur demande 590
- Charger
 - application 89, 731
 - fichiers AutoLISP, ADS et ARX (boîte de dialogue) 91
 - ou recharger un type de lignes (boîte de dialogue) 450
 - styles des multilignes (boîte de dialogue) 467
 - types de lignes 450
- Charger des commandes ARX 91
- CHARGER *voir* LOAD
- CHARGMNU *voir* MENULOAD
- Chat 1352
- Chemin
 - afficher les noms 527, 530
 - courbe, utiliser pour définir un maillage polygone 863, 864
 - courbe, utiliser pour définir un solide 883
 - d'accès 1603
 - éditer 535
- CHGTEXT 432
- Choisir
 - la couche (boîte de dialogue) 132
 - un type de lignes (boîte de dialogue) 450
 - une couleur (boîte de dialogue) 151
- Choix du système d'exploitation 1195
- CHPROP 300, 899
- CHTEXT 432
- CIRCLE 167, 307, 843
- CIRCLERAD 1511
- Clavier 36
 - touche F1 36
 - touche INS 36
 - touches du curseur 36
 - touches F6 à F9 36
 - touche return 36
- CLAYER 1511
- Clé
 - F1 37
 - F6 à F9 37
 - du curseur 37
- Cliché 1067, 1070
- Client 1299, 1603
- CLIP 822
- CLIPIT 539, 569
- Close 158
- CMDACTIVE 1511
- CMDDIA 757, 1511
- CMDECHO 1511
- CMDNAMES 1511
- CMLJUST 1511
- CMLSCALE 1511
- CMLSTYLE 1511
- Codes
 - ASCII 1159
 - de contrôle et caractères spéciaux 413, 422, 1117, 1134
 - de définition d'un symbole 1151
 - de formatage 422
- Coin joint, multilignes 475
- Coins 1203
- Cold link 1319
- Collage 1309
 - avec liaison 1309
 - spécial 1309
- COLLAGSPEC *voir* PASTESPEC
- Coller 1603
- Coller des données du Presse-papiers 421, 1310
- COLLERPRESS *voir* PASTECLIP
- COLOR 150
- Commande U pour inverser la précédente 366
- Commandes
 - accéder au système d'exploitation 731
 - annulation 366, 367
 - exécutées à partir de scripts 1062
 - externes 731
 - mode de cotation 597
 - répéter la commande suivante 36, 411, 676
 - transparentes 217
- Communications sous Windows 1297
- Compatibilité 14
- Compilateur de menu 743
- COMPILER *voir* COMPILE
- Composant Y: filtrage de points et de vecteurs 102, 801
- Composant Z: filtrage de points et de vecteurs 102, 801
- Composant X: filtrage de points et de vecteurs 102, 801
- Composantes des fenêtres 1202
- Condition de matière 683
- CONE 880
- Cônes, solides 3D 880, 883
- CONFIG 219, 757
- Configuration
 - des couleurs 1209
 - en réseau 18
 - menu 743, 744, 1097
- Configuration d'un traceur type 1593
- Configuration des couleurs 1209
- Connexion

active 1319, 1603
 passive 1319, 1603
 Contenu d'un fichier 733
 COntinu (DIM) 613
 Continue (LINE) 158
 Continuer une ligne ou un arc
 158
 CONTOUR *voir* BOUNDARY
 Contours
 définition 697
 Contraste 573
 CONTROLE *voir* AUDIT
 Contrôle
 de la direction (boîte de
 dialogue) 119
 des couches (boîte de
 dialogue) 132
 des couches 132, 149
 des couleurs 149
 des UCS (boîte de dialogue)
 837, 838
 des unités (boîte de dialogue)
 119
 de visibilité 544
 des vues existantes (boîte de
 dialogue) 217
 Conversion
 unités de mesure 117, 119,
 629, 645
 de cotes d'anciens dessins
 645
 CONVERT 343, 709
 Coordonnées 99
 .X 102, 801
 .XY 102, 801
 .XZ 102, 801
 .Y 102, 801
 .YZ 102, 801
 .Z 102, 801
 @ 101
 @X,Y 101
 3D d'un point 719, 989
 absolues 99, 799
 affichage de la position 108,
 803, 1511
 arc 304
 centre 305, 717
 d'un point 311, 719
 filtres 102, 257
 formats d'affichage 117, 654,
 1529
 positionnement géométrique
 102, 112, 801, 804
 relatives cartésiennes 100,
 799
 relatives polaires 100, 800,
 801
 sélection de la précision 119,
 119, 654
 COORDS 108, 803, 1511

Copie
 d'objets 320, 324, 387
 inversée 269, 323, 894
 multiple 324
 objets pour créer un motif
 324, 499
 objets vers le Presse-papiers
 1237, 1310
 vue courante dans le
 Presse-papiers 1237
 Copier 1603
 Copier un raccourci 77, 1254
 Copier des dossiers et des
 fichiers 1283
 COPIER *voir* COPY
 COPIERHIST *voir* COPYHIST
 COPIERLIEN *voir* COPYLINK
 COPIERPRESS *voir*
 COPYCLIP
 COPY 320, 891
 COPYCLIP 1238, 1310, 1311
 COPYEMBED 1310
 COPYIMAGE 1237, 1310
 COPYLINK 1310, 1311
 COT *voir* DIM
 COTALI *voir* DIMALIGNED
 COTANG *voir* DIMANGULAR
 Cotation 1011
 avec lignes de repère 620,
 621
 d'angles 608
 d'arcs et de cercles 615
 de ligne de base 612
 de points en coordonnées
 cartésiennes 606
 dimension 307
 en série 613, 632
 isométrique 789
 linéaire 598
 ordonnée 606
 parallèle 612, 632
 Cotations variables de
 DIMALT 597, 629
 DIMALTD 597, 629
 DIMALTF 597, 629
 DIMALTTD 597, 629
 DIMALTTZ 597, 629
 DIMALTU 597, 629
 DIMALTZ 597, 629
 DIMAPOST 597, 630
 DIMASO 597, 630
 DIMASZ 597, 630
 DIMAUNIT 597, 630
 DIMBLK 597, 631
 DIMBLK1 597, 631
 DIMBLK2 597, 631
 DIMCEN 597, 631
 DIMCLR 597, 632
 DIMCLRE 597, 632
 DIMCLRT 597, 632

DIMDEC 597, 632
 DIMDLE 597, 632
 DIMDLI 597, 632
 DIMEXE 597, 632
 DIMEXO 597, 633
 DIMFIT 597, 633
 DIMGAP 597, 633
 DIMJUST 597, 633
 DIMLFAC 597, 634
 DIMLIM 597, 635
 DIMPOST 597, 635
 DIMRND 597, 635
 DIMSAH 597, 635
 DIMSCALE 597, 636
 DIMSD1 597, 636
 DIMSD2 597, 636
 DIMSE1 597, 636
 DIMSE2 597, 636
 DIMSHO 597, 637
 DIMSOXD 597, 637
 DIMITAD 597, 637
 DIMITDEC 597, 637
 DIMITFAC 597, 637
 DIMITIH 597, 638
 DIMITIX 597, 638
 DIMITM 597, 638
 DIMITOFL 597, 638
 DIMITOH 597, 638
 DIMITOL 597, 638
 DIMITOLJ 597, 638
 DIMITP 597, 638
 DIMITSZ 597, 639
 DIMITVP 597, 639
 DIMITXSTY 597, 639
 DIMITXT 597, 639
 DIMITZIN 597, 639
 DIMUNIT 597, 639
 DIMUPT 597, 640
 DIMZIN 597, 640
 Cotations, commande de
 DIM
 DIMALIGNED 604
 DIM ALigned 604
 DIMANGULAR 608
 DIM ANgular 608
 DIMBASELINE 612
 DIM BAseLine 612
 DIMCENTER 618
 DIM CEnter 618
 DIMCONTINUE 613
 DIM COntinu 613
 DIMDIAMETER 616
 DIM DiaMeter 616
 DIMEDIT 668
 Home 668
 Newtext 669
 Oblique 670
 Rotate 669
 DIM Exit 676
 DIM HOMetext 571

- DIM HORIZONTAL 599
- DIM Leader 620
- DIMLINEAR 599, 603, 605
- DIM Newtext 672
- DIM OBLIQUE 673
- DIMORDINATE 606
- DIM ORDinate 606
- DIMOVERRIDE 665
- DIM OVerride 665
- DIM REDraw 676
- DIM REStore 662
- DIM ROTated 605
- DIMRADIUS 615
- DIM RADIUS 615
- DIM SAve 662
- DIM STAtus 663
- DIMSTYLE 637
 - ? 661
 - Apply 660
 - Restore 658
 - Save 657
 - Status 659
 - Variables 659
- DIM STYle 676
- DIMTEDIT 674
- DIM TEdit 675
- DIM TRotate 673
- DIM VArables 663
- DIM VERTICAL 603
- DIM UPdate 664
- LEADER 620, 621
- COTCEN *voir* DIMCENTER
- COTCONT *voir* DIMCONTINUE
- COTDIA *voir* DIMDIAMETER
- Cote de position 679
- Cote nominale 688
- COTEDIT *voir* DIMEDIT
- Cotes
 - angulaires 608
 - création/modification des styles 646, 659, 666
 - créer des cotes en série 613
 - définition des limites de tolérance du texte 638, 655
 - diamètre 616
 - éditer 646, 656, 664, 665, 668
 - lignes 596, 649
 - lignes d'attache 633, linéaires 599
 - linéaires alignées 603
 - nominale 688
 - radiales 615
 - styles, création/modification 627, 646, 656
 - texte 650, 653, 655
 - valeurs de tolérance 638, 655
 - variables *voir* Cotations, variables de
- COTLIGN *voir* DIMBASELINE
- COTLIN *voir* DIMLINEAR
- COTORD *voir* DIMORDINATE
- COTRAYON *voir* DIMRADIUS
- COTREDEF *voir* DIMOVERRIDE
- COTSTYLE *voir* DIMSTYLE
- COTTEDIT *voir* DIMTEDIT
- Couche 131
 - DEFPOINTS 148, 678
- Couches 132
 - afficher les couches utilisés dans le dessin 132
 - couleur 132
 - courante 132
 - définir la visibilité dans les fenêtres 1005, 1008
 - geler 105, 1005
 - maillage de polyfaces 870
 - modifier 132, 294, 300
- COULEUR *voir* COLOR
- Couleurs 149, 150
 - affectation aux cotes 632, 654
 - affectation aux multilignes 470
 - boîte de dialogue 149
 - BYBLOCK 150, 450
 - BYLAYER 150
 - changer 132, 150, 149, 294, 300
 - COLOR 132
 - configuration des 1209
 - courantes 1511
 - de poignées sélectionnées 382
 - définition 149
 - définition des poignées 374, 382
 - DUBLOC *voir* BYBLOCK
 - DUCALQUE *voir* BYLAYER
 - modifier 132, 150, 149, 294, 300
- COUPE *voir* SECTION
- Couper 1603
 - objets vers le Presse-papiers 1310
- COUPERPRESS *voir* CUTCLIP
- COUPE *voir* SECTION
- Coupe 277, 276, 924
- COUPURE *voir* BREAK
- Courbes
 - parallèles 335
 - spline 194
 - splines, édition 336, 346
 - surface réglée 861
- Courrier électronique 1344
- Courrier électronique avec Netscape 1345
- CPolygon (Sélection d'objets) 239
- Création
 - d'icônes d'application 1279, 1287
 - d'un caractère 1163
 - de contours 356
 - de formes (shapes) 1158
 - de lignes complexes 460
 - de patrons de hachure 1145
 - de types de lignes 457
- Créer
 - fichier
 - de nouvelles vues 1016
 - nouveau dessin (boîte de dialogue) 63
 - un raccourci 76,
- Crossing (Sélection d'objets) 238
- CSGBOX 971
- CSGCHAMFER 971
- CSGARRAY 970
- CSG_AUTO 974
- CSGAUTH 977
- CSGBOX 971
- CSGCHAMFER 971
- CSGCONE 972
- CSGCYLINDER 972
- CSGDIA 977
- CSGEDIT 964
- CSG Editor 910, 929, 941, 949
 - Barre d'outils CSG 948
 - Boîtes de dialogue CSG 947
 - Menu déroulant des solides 948
 - Tutoriel 942
 - Workbench CSG 949
- CSGEXTRUDE 973
- CSGFILLET 973
- CSGIN 974
- CSGHELP 977
- CSGLIST 974
- CSGMOVE 975
- CSGPRIMS 976
- CSGREVOLVE 976
- CSGSEPARATE 976
- CSGSETUP 977
- CSGSLICE 976
- CSGZOOM 978
- Cubes 877
- Curseur 99

limiter les mouvements 107, 803
menu (présentation) 44
CURRENTPROFILE 1512
CURSORSIZE 1512
CUTCLIP 1310
Cuvettes 859
CVPORT 1511
CYLINDER 879
CYLINDRE *voir* CYLINDER

D

D<A 100
DARPA 1328
Date et heure 726, 1293, 1512
DATE 1512
Dates 726
statistiques
DBLIST 718, 985
DBMOD 1512
DCTCUST 444, 1512
DCTMAIN 444, 1512
DDAMODES *voir* DDRMODES
DDATTDEF 504
DDATTE 514
DDATTEXT 523
DDCHPROP 300, 899
DDCMODES *voir* DDLMODES
DDCOLOR 149
DDE 1299, 1300, 1603
DDEDIT 435
DDEMODES 151
DDGRIPS 382
DDIM 646
DDINSERT 498,
DLL 1299
DDMODIFY 301, 436, 899
DDOSNAP 112, 804
DDPTYPE 173
DDRENAME 740
DDRMODES 108, 787
DDSCU *voir* DDUCS
DDSELECT 230, 257, 380
DDTYPEL *voir* DDLTYPE
DDUCS 837, 838
DDUCSP 838
DDUNITS 119, 803
DDVIEW 217
DDVPOINT 812
DECALER *voir* OFFSET
Décharger, application 89,
DECHARGMNU *voir*
MENUUNLOAD
DECOMPOS *voir* EXPLODE
Décomposer
un objet 362
Défauts d'affichage 227

Defense Advanced Research
Project Agency 1328
Définir
la rotation des points de vue
(boîte de dialogue) 812
les filtres (boîte de dialogue)
250
une nouvelle vue (boîte de
dialogue) 217
Définition d'attribut 504, 507
Définition d'attribut (boîte de
dialogue) 504
DEL 733
DELAI *voir* DELAY
DELAY 1072
DELOBJ 356, 885, 887, 924,
1512
DEMANDLOAD 590, 1512
Démarrage d'une session DOS
1262
Démarrer 1245
Demi-droites 159
Demi-droites, édition 277
DEMIDROITE *voir* XRAY
Déplacement
d'objets 266, 388
d'objets à aligner 894
du point de vue 207
du raccourci 77
DEPLACER *voir* MOVE
Déplacer 266
Déplacer des dossiers et des
fichiers 1283
Dernier point 100, 800
Description de la vue (boîte de
dialogue) 217
Dessin
à main levée, segments de
ligne 197
créer un fichier 63
données de l'index spatial
231
enregistrer 80-86
exporter au format DXF 749
insertion 492, 498
lignes 158
limites 120
nom 81-82, 1525
page de code 1513
points 171
prototype 151
régénération 226
régénération automatique
226
renommer le dessin courant
81
réparer un dessin
endommagé 79
répertorier les informations
de base de données

d'objet 718
statistiques 725
statistiques (date et heure)
726
vérification orthographique
442
DETACHURL 1367
Diameter (DIM) 616
DIASAT 1512
DIB 1603
Dictionnaire
configuration 444
fichier 444, 1512
DIESEL 1110, 1077, 1130
DIM *voir* Cotations
commandes de 845
DIM1 597
DIMALIGNED 604
DIMALT 597, 629, 641
DIMALTD 597, 629, 641
DIMALTF 597, 629, 641
DIMALTTD 597, 629, 641
DIMALTTZ 597, 629, 641
DIMALTU 597, 629, 641
DIMALTZ 597, 630, 641
DIMANGULAR 608
DIMAPOST 597, 630, 641
DIMASO 597, 630, 641
DIMASZ 597, 630, 641
DIMAUNIT 597, 630, 641
DIMBASELINE 612
DIMBLK 597, 631, 641
DIMBLK1 597, 630, 641
DIMBLK2 597, 631, 641
DIMCEN 597, 631, 641
DIMCENTER 618
DIM Center 618
DIMCLRD 597, 631, 641
DIMCLRE 597, 632, 641
DIMCLRT 597, 632, 641
DIMCONTINUE 613
DIMDEC 597, 632, 641
DIMDIAMETER 616
DIM Diameter 616
DIMDLE 597, 632, 641
DIMDLI 597, 632, 642
Dimensions
limites 679
nominales 679
DIMEDIT 668, 675
Home 668
New 669
Oblique 670, 673
Rorate 669
DIMEX 655
DIMEXE 597, 632, 642
DIMEXO 597, 633, 642
DIMFIT 597, 633, 642
DIMGAP 597, 633, 642
DIM HOMetext 671

DIMIM 655
 DIMJUST 597, 634, 642
 DIMLFAC 597, 634, 642
 DIM Leader 620
 DIMLIM 597, 635, 642
 DIMLINEAR 599, 603, 605
 Rotated 673
 DIM Newtext 672
 DIM OBligue 673
 DIMORDINATE 606
 DIMOVERRIDE 665, 666
 DIM OVeride 666
 DIMPOST 597, 635, 642
 DIMRADIUS 615
 DIM Radius 615
 DIM REStore 662
 DIMRND 597, 635, 642
 DIMSAH 597, 636, 642
 DIM SAve 662
 DIMSCALE 597, 636, 642
 DIMSD1 597, 636, 642
 DIMSD2 597, 636, 642
 DIMSE1 597, 636, 642
 DIMSE2 597, 636, 642
 DIMSHO 597, 637, 642
 DIMSOXD 597, 637, 642
 DIM STAtus 663
 DIMSTYLE 597, 637, 656
 ? 661
 Apply 660, 666
 Restore 658
 Save 657
 Status 659
 Variables 659
 DIMTAD 597, 637, 642
 DIMTDEC 597, 637, 642
 DIMTEDIT 674, 675
 DIM Tedit 675
 DIMTFAC 597, 637, 643
 DIMTIH 597, 638, 643
 DIMTIX 597, 638, 643
 DIMTM 597, 638, 643
 DIMTOFL 597, 638, 643
 DIMTOH 597, 638, 643
 DIMTOL 597, 638, 643
 DIMTOLJ 597, 638, 643
 DIMTP 597, 638, 643
 DIM Trotate 673
 DIMTSZ 597, 639, 643
 DIMTVP 597, 639, 643
 DIMTXSTY 597, 639, 643
 DIMTXT 597, 639, 643
 DIMTZIN 597, 639, 643
 DIMUNIT 597, 639, 643
 DIM Update 664
 DIMUPT 597, 640, 643
 DIM Variables 663
 DIMxxx 1513
 DIMZIN 597, 640, 643
 DIR 733

Display (Traçage) 763
 DISPSILH 876, 1513
 DIST 720, 986
 Distance 720
 calcul 125
 entre deux points 720
 mesure 599
 DISTANCE *voir* DIST
 DISTANCE (variable de système) 1513
 DIVIDE 175, 908
 DIVISER *voir* DIVIDE
 DLL 1299
 Dômes 859
 Données
 contrôle du format (PASTESPEC) 1309
 insertion à partir du Presse-papiers 1309
 DONUT 187
 DONUTID 1513
 DONUTOD 1513
 DOUGHNUT 187
 Drag and drop 94
 DRAGMODE 230, 1513
 DRAGP1 1513
 DRAGP2 1513
 Drawing Web Format 1353
 DRAWORDER 577, 694
 DROITE *voir* XLINE
 Droites, édition 376
 DSVIEWER 219
 DTEXT 409, 845
 en mode isométrique 789
 DUBLOC *voir* BYBLOCK
 DUCALQUE *voir* BYLAYER
 Dupliquer 320
 DVIEW 269, 813
 DWF 565, 1353
 DWFOOT 1356
 DWFOUTD 1357
 DWG
 Accès au fichier 1513
 DWGCODEPAGE 1513
 DWGNAME 1513
 DWGPREFIX 1513
 DWGTITLED 1513
 DWGWRITE 1514
 DXBIN 441
 DXF 522, 749
 DXFIN 68, 749, 750
 DXFOOT 749
 Dynamic data Exchange (DDE) 1299
 Dynamic Linked Library (DLL) 1299

E

Écart 679
 Échange
 dynamique de données 1603
 entre logiciels 749
 ECHELLE *voir* SCALE
 Échelle 767
 de traçage 767
 du type de lignes 456
 poignées 382
 ECHLTP *voir* LTSCALE
 Écran
 graphique 27, 28
 ECRANGRA *voir* GRAPHSCR
 ECRANTXT *voir* TEXTSCR
 EDGE 912
 EDGEMODE 1514
 EDGESURF 855, 866
 EDIT VERTEX 340
 EDIT 733
 Éditer
 attributs (boîte de dialogue) 516
 attributs un par un 516
 cotes 376, 385, 646, 664, 665
 définition d'attribut (boîte de dialogue) 511
 maillages polygones 911
 motif de hachurage (boîte de dialogue) 708
 multilignes 474
 noms d'objets 739
 polylignes 336, 913
 splines 346
 texte (boîte de dialogue) 435, 655
 texte multiple (boîte de dialogue) 417,
 valeurs d'attributs globalement 516
 valeurs des variables système 742
 Éditeur de boutons (boîte de dialogue) 1083
 EDITHACH *voir* HATCHEDIT
 Édition
 couleurs 150, 149, 294, 300, 301
 d'attribut 514
 d'une pline 336
 d'une pline 2D 909
 d'une pline 3D 910
 de blocs 291, 305, 511
 définitions d'attributs 511
 des mailles polygonales 913
 des segments d'une pline 340
 globale d'attribut 519
 menu 1097
 texte 417, 435

- EDITSPLINE *voir* SPLINEDIT
 EDIT VERTEX 340
 Effacer
 barres d'outils 1087
 icône du système de coordonnées 838
 restaurer des objets effacés 369
 système de coordonnées utilisateur 835
 un style 402,
 une vue 214
 EFFACER *voir* ERASE
 ELEV 801
 ELEVATION 1514
 Élévation
 courante 801, 1514
 modifier 294, 301
 Élimination
 d'un référentiel 835
 d'une vue 214
 ELLIPSE 188, 787, 788
 fermée 189
 Ellipses
 édition 308, 336, 346
 extrusion 878, 883
 END 87
 ENDpoint (OSNAP) 110, 804
 Enregistrement
 dans des fichiers de dessin 487
 dessin 80, 87
 du dessin (boîte de dialogue) 81
 du fichier cliché (boîte de dialogue) 1067
 vues nommées 214, 217
 Épaisseur, modifier 336, 340
 Épaissir les traits 1593
 ERASE 263, 910
 ERRNO 1514
 Espace des 3 axes 805
 Espace disque disponible 725, 1333
 Espace objet
 basculer vers l'espace papier 1001
 créer des vues 217
 Espace papier 993
 activation 1001
 basculer depuis l'espace objet 1005
 créer des métavues 1002
 échelle 1014
 passer à l'espace objet 1004
 ESPACEO *voir* MSPACE
 ESPACEP *voir* PSPACE
 Esquisses 197
 Estompe 573
 ETAT *voir* STATUS
- Étiquetage
 de blocs 504
 de menu d'écran 1105
 Étirer des objets 273, 281, 284
 ETIRER *voir* STRETCH
 EVOLDYN *voir* DRAGMODE
 EXCHPROP 297
 Exit (DIM) 676
 EXIT 87
 EXPERT 1357, 1514
 EXPLMODE 1514
 EXPLODE 362, 484, 494, 500, 910
 Explorateur 1280
 Explorer 733
 EXPORT 753
 Exporter
 dessins au format DXF 749
 EXPORTER *voir* EXPORT
 Exposant 1173
 Expressions
 évaluation 122
 EXTEND 281, 896
 Extensions de fichier 763
 Extensions de fichier verrouillé
 .3ds 749
 .ads 89, 1099
 .ahp 1229
 .arx 91,
 .bak 80
 .bmp 763
 .dwg 94
 .dxb 349, 763
 .dxf 94, 522, 349
 .dxx 522
 .eps 94 763
 .hlp 94
 .lin 94
 .lsp 89, 1099
 .mnc 94, 1097
 .mnd 94, 1097
 .mnl 94, 1097, 1099
 .mnr 94, 1097
 .mns 94, 1097
 .mnu 94, 743, 1097
 .mnx 94, 1097
 .pat 1145
 .pfa 94, 398, 405
 .pfb 947, 398, 405
 .shp 94, 1151, 1163
 .shx 398, 406, 1151
 .slb 94, 1068, 1069
 .sld 94, 1067, 1070
 .scr 1061,
 .tga 754
 .tif 754
 .ptf 94, 398
 .txt 94
 .wmf 77, 1237
 Extents 763
- EXTMAX 1514
 EXTMIN 1514
 Extraction d'attributs 519, 521, 523
 boîte de dialogue 524
 Extrémités, accrochage 110, 804
 EXTRIM 280
 EXTRUDE 883
 EXTRUSION *voir* EXTRUDE
 Extrusions 801
- ## F
- Faces
 édition 3D 303, 912
 tridimensionnelles 697
 FACETRATIO 1515
 FACETRES 876, 1515
 Faire glisser la souris 1604
 FCALQUE *voir* VPLAYER
 Fence (Sélection d'objets) 239
 Fenêtres 1197, 1206
 Fenêtres de vue aérienne 219
 Fenêtre flottante
 activer les fenêtres existantes 1003
 créer 1002
 édition 376, 1002
 Fenêtre en mosaïque, zone graphique divisée 221
 Fenêtre graphique
 basculer vers 33
 préférences 28
 Fenêtre de texte, basculer vers 27
 Fenêtre 1197, 1206, 1604
 composantes de 1089
 d'application 1200
 dans Windows 1197
 de document 1200
 de texte 33
 de travail 27
 déplacer la vue du dessin 27, 212
 en cascade 1206
 en mosaïque 1206
 fichier cliché 1067
 fichier cliché d'images ligne par ligne 1068
 menu 28
 mise à l'échelle d'objets 1014
 passage de l'une à l'autre 1197
 passer à l'espace objet 1001, 1005
 rafraîchir les fenêtres courantes 225, 226

rafraîchir toutes les fenêtres 226
 réorganisation 221, 1200
 résolution de régénération d'objets 228
 supprimer configuration nommée 224
 taille 1525
 utilisation 221
 visibilité des couches 132, 151, 1005, 1008
 zone graphique divisée en mosaïque 221

Fenêtre 1604
 d'application 1200
 dans Windows 1197
 de document 1201
 de travail 27
 en cascade 1206
 en mosaïque 1206
 ouvertes 1249

FENÊTRES *voir* VPORTS
FENSYST *voir* SYSWINDOWS
Fermer
 polygone 158
 polyligne 180, 336

FFLIMIT 1515
FHACH *voir* BHATCH

Fichier
 .pcp paramètres de configuration du traçage 761
 à charger 89,
 acad.mnu 94, 743, 1097-1098
 acad.pat 693, 1145
 acad.pgp 88
 appload.dfs 89, 91
 archive 1273
 caché 1273
 charger des fichiers de menu 743, 744
 cliché 1067
 clichés, afficher une image ligne par ligne 1070,
 compilation de polices PostScript 406
 contrôle des xréfs à un dessin 526
 création de bibliothèques de clichés à partir de fichiers .sld 1068
 créer un dessin 63, 487
 créer un fichier DXF 522, 749
 créer un fichier quasi-DXF 1262
 de formes 549
 de menu
 .MND 1097
 .MNL 94, 1097, 1099

.MNU 94, 743, 1097-1098
 .MNX 1097
 de menu de base 743
 de menu partiels 744
 de motifs 693, 697, 1145
 de support PostScript 580
 de traçage 763
 dictionnaire 444
 écrire fichiers journaux 27, 33, 544
 en lecture seulement 1273
 enregistrer au format binaire 763
 entrer du texte dans 27, 33
 espace disque dans temporaires 725
 exporter vers 3D Studio 749
 fermer fichiers journaux 33
 gabarit 519, 523
 gestion 1267, 1280
 importer un fichier DXF 749
 importer un métafichier Windows 749
 sélection de 1269
 système 1273

Fichier de commandes pour
 AUTOSPOOL 1596

FICHIERS *voir* FILES
FICHJOURNAC *voir* LOGFILEON
FICHJOURNIN *voir* LOGFILEOFF

FILEDIA 1515
FILEOPEN 78
 Filigrane 555
FILL On/Off 227
FILLET 328, 907, 928
FILLETRAD 1515
FILLMODE 1515
FILTER 250, 257

Filtrage
 composants X, Y et Z 102, 801
 points 126

Filtrer, en fonction des propriétés 250

Filtres 102, 801
 .X 102, 801
 .XY 102, 801
 .XZ 102, 801
 .Y 102, 801
 .YZ 102, 801
 .Z 102, 801

FIN *voir* END
FND 441

Flèche utilisateur (boîte de dialogue) 649
Flèches de renvoi 620
Flottantes (fenêtres), édition 376, 1002
FMULT *voir* MVIEW
FOG 1052
Fonctions
 de liaison et d'incorporation d'objets (OLE) 1308
 DIESEL 1077
 OLE 1308
FONTALT 405, 1515
FONTMAP 429, 1515
Format
 angles 119
 d'importation 587
 matriciel 1237
 Metafile 1238
 pieds et pouces 117, 119, 1529
 texte 1238
 unités de mesure 117, 119, 645
Format MIME 1347
Format Metafile 1237
Format texte 1237
Format matriciel 1237
Formats de fichier
 bitmap portable 749
 BMP 749, 763
 CDF 521
 coller dans un dessin 1237
 données d'attributs extraites 521, 523
 DXF 521, 749
 GIF 749, 763
 Release12 81
 SDF 521
 Targa 763
 TGA 763
 TIFF 749, 763
 WMF 749, 763

Formes 549
 disponibilité 549
 insérer 549
 primitives 877
FORMES *voir* SHAPE
Forums de discussion 1348
Fournisseur de services Internet 1329, 1334
Fréquence de régénération 226
FRONTZ 1516
FTP
 commandes standards 1343
 Logiciel 1344
 Session 1342
 transfert de fichiers 1341

G

Gabarit, fichier 519, 523
Gateway 1337
Geler des couches 150, 1005, 1008
Générer des profils 1020
Géométrie
 boîte de dialogue 648
 cotes 646
Géométrique, calculatrice 125
Gestion de couches 1008
Gestionnaire
 d'impression 1287, 1604
 de fichiers 1267, 1314, 1604
 de programmes 1604
GETSEL 254
GIF, format de fichier 749, 763
GOTOURL 1368
GRAPHETAT *voir* TREESTAT
GRID 106, 786, 803
 Aspect 107, 786
 Snap 107, 786
 Spacing(X) 107
GRIDMODE 1516
GRIDUNIT 1516
Grille
 activation/désactivation 106
 aspect 107
 d'accrochage 104
 de points 106
 espacement 104, 107, 108, 725
GRILLE *voir* GRID
GRIPBLOCK 383, 1516
GRIPCOLOR 383
GRIPCOLOR1516
GRIPHOT 384, 1516
GRIPS 383, 1516
GRIPSIZE 384, 1516
GROUP 243, 257
GROUPE *voir* GROUP
Grouper des objets (boîte de dialogue) 243
groupes de discussion
 Accès aux groupes de discussion 1349
 Liste des groupes de discussion 1349
 Structure des groupes de discussion 1349
Groupes 250
Guillemets 1071
Guillemets requis 1071

H

Hachurage
 associatif 695,703,

 boîte de dialogue 697
 codes de style 705
 non associatif 705
 sans boîte de dialogue 704
Hachures
 création de 697, 705, 1145
 échelle de 697
 édition de 308, 708, 709
 patron de 712, 713, 174, 1145
HACHURES *voir* HATCH
HANDLES 727, 1516
HATCH 705, 1019
HATCHEDIT 708
Hauteur
 d'extrusion des objets 801, 883,294-301
 du texte 412
 modifier 294-301
HELP 55
Hexadécimaux, nombres 1152, 1162
Heure, statistiques 726
Heures 726, 1293, 1512
HIDE 576, 764, 1029
Hide Lines 764
Hideplot 764, 1004
HIDEPRECISION 1516
HIGHLIGHT 374, 1516
Historique des
 modifications des xréfs 544
 modifications (d'AutoCAD) 1537
HOMetext (DIM) 671
HORizontal (DIM) 599
Horloge 1293
Hot link 1319
HPANG 699, 1516
HPBOUND 1516
HPDOUBLE 699, 1516
HPNAME 1516
HPSCALE 699, 1516
HPSPACE 699, 1516
HTML 1338
Http 1338
Hyper Text Markup Language 1338
Hyper Text Transport Protocole 1338

I

Icônes 1207, 1208
 de raccourci 76,
 position du UCS 838
 position de l'icône UCS 838
 sous l'interface classique 1207
 sous l'interface Windows 95 1208

IcôneSCU *voir* UCSICON
ID 719, 989
Identificateur de référence 686
IGES 749
IGESIN 749
IGESOUT 749
Ilôts 358, 703
Image ligne par ligne
 affichage dans une fenêtre 1070
 contenu de la fenêtre 1067
 importer au format GIF 749
 édition 309
 matricielle 17, 199, 1604
 PostScript 579
 tramée 555
IMAGE 557, 564
IMAGEADJUST 572
IMAGEATTACH 531, 561
IMAGECLIP 566
IMAGEFRAME 570
IMAGEQUALITY 571
IMPORT 753
Importer
 3D Studio 749
 fichier ACIS 749
 fichier DXF 749
 fichiers binaires codés 749
 image ligne par ligne au format GIF 749
 objets 492, 498, 749
 WMF 749
IMPORTER *voir* IMPORT
Impression 758
Incorporation 1604
Index
 spatial 231
 Téléchargement des fichiers 1332
INDEXCTL 544, 1517
Indices et exposants 1152
INETCFG 1375
INETHELP 1376
INETLOCATION 1371, 1517
Infinies, lignes 161
INSBASE 1517
INSERER *voir* INSERT
Insérer
 bloc (boîte de dialogue) 492
 blocs 492, 498
 dessins 94, 420, 492, 498
 un nouvel objet (boîte de dialogue) 1312
Insérer un objet 1309
INSERM *voir* MINSERT
INSEROBJ *voir* INSERTOBJ
INSert (OSNAP) 110, 804
INSERT 492, 804, 848,
Insertion
 de blocs 494, 498
 de blocs multiples 499

- dessins 492
 - données à partir du
 - Presse-papiers 1312
 - dynamique de blocs 494
 - d'objet 1309
 - INSERTOBJ 584, 1312
 - INSERTURL 1372
 - INSNAME 1517
 - Instance , 1604
 - Integrated Services Digital
 - Network 1331
 - Interface Windows 95 1194
 - Interface classique 1194
 - INTERFERE 921
 - INTERFERENCE *voir*
 - INTERFERE
 - Internet 21, 1325
 - accès à 1329
 - Branchement sur 1336
 - connexion à 1329
 - Courrier électronique 1333
 - Forums de discussion 1333
 - Internet Service Provider 1329
 - INTersec (OSNAP) 110, 804
 - INTERSECT 358, 918
 - Intersection
 - en Té ouvert 474
 - accrochage 110, 804
 - Intranet 566, 1327, 1352
 - Invite 1604
 - ISAVEBAK 1517,
 - ISAVEPERCENT 1517,
 - ISDN 1331
 - ISOLINES 876, 1517
 - ISOMETR *voir* ISOPLANE
 - Isométriques, cercles 787
 - ISOPLANE 786, 803
 - ISP 1329
- J**
- Jeu 681
 - Jeux de sélection 235
 - placer des objets dans le jeu précédent 250, 257
 - Joindre
 - des fenêtres 223
 - des multilignes 474
 - des polylignes 336
 - Justifié, texte 409, 414
 - Justify 409
- L**
- LAN 1327
 - Lancement de Windows 3.1 1191
 - d'un programme 1274, 1285
 - de l'impression 1275
 - Largeur des traces 767, 1593
 - Last (Sélection d'objets) 241
 - LASTANGLE 1517
 - LASTPOINT 1517
 - LASTPROMPT 1517
 - LAYCUR 142
 - LAYER 132, 146, 1008
 - LAYFRZ 143
 - LAYISO 142
 - LAYLCK 144
 - LAYMCH 141
 - LAYOFF 144
 - LAYON 145
 - LAYTHW 145
 - LAYULK 145
 - LEADER (DIM) 620, 621
 - Least Material Condition
 - LMC 683
 - LENGTHEN 273, 896
 - LENSLENGTH 1517
 - Les services actifs 1249
 - Liaisons 1310, 1604
 - boîte de dialogue 1312
 - éditer 1310
 - rompue 1312
 - supprimer 1312
 - LIENSOLE *voir* OLELINKS
 - LIGHT 1038
 - Ligne 158
 - annuler 158
 - cachée 823
 - calculer des points 122
 - changer 273-284, 287, 336, 376
 - construction 159, 161
 - continue 158
 - création de solides 177
 - de connexion 620, 621
 - de construction 851
 - de cotes 646
 - de mosaïque 876
 - de repère 620, 621
 - de repère, édition 309, 376
 - de visée 815
 - éditer des multilignes 376, 474
 - édition 273-284, 287, 336, 376
 - en trois dimensions 849
 - infinie 161
 - ISO 448, 449
 - isoparamétrique 876
 - pleine 177, 180
 - semi-infinie 159
 - supprimer les lignes cachées 763, 1004
 - Ligne téléphonique 1334
 - LIGNE *voir* LINE
 - Lignes d'attache (lignes de dimensions) 596, 649
 - angle d'inclinaison 670, 674, 675
 - automatiques 604
 - éditer 670
 - manuelles 604
 - Lignes parallèles
 - création 335
 - multiples, création 472
 - multiples, édition 474
 - multiples, style 467
 - Lignes cachées 1020
 - Lignes cachées, supprimer 763, 1004
 - LIMCHECK 1518
 - LIMITES *voir* LIMITS
 - Limites du dessin 120, 725, 804
 - Limits (Traçage) 763
 - LIMITS 120, 804
 - LIMMAX 1518
 - LIMMIN 1518
 - LINE 158, 788, 849
 - édition 310
 - LINETYPE 450, 454, 458
 - Links (boîte de dialogue) 1312
 - LISPINIT 1099, 1518
 - LIST 508, 717, 985, 1013
 - Liste
 - axes du système de coordonnées 837
 - configurations de fenêtres 223
 - des fichiers 733
 - des référentiels 836
 - noms de UCS définis 836, 837
 - origine du système de coordonnées 834, 837, 838
 - types de lignes 450
 - valeurs des variables système 742
 - vues nommées 223
 - Liste des membres du groupe (boîte de dialogue) 248
 - LISTE *voir* LIST
 - LISTEBD *voir* DBLIST
 - Lister
 - barres d'outils disponibles 1083
 - informations de base de données sur les objets sélectionnés 717
 - LISTURL 1367
 - LITMAT *voir* RMAT
 - LMAN 139
 - LOAD 550,
 - Local Area Network 1327
 - LOCALE 1518
 - Localisation de l'image 564
 - Locator 231
 - LOGFILEMODE 1518

LOGFILENAME 1518
LOGFILEOFF 30
LOGFILEON 30
Logiciel TCP/IP 1335
Logiciels de navigation 1335
 Microsoft Internet Explorer
 1335
 Netscape Navigator 1335
LOGINNAME 1518
LONGFNAME 61, 1518
Longueur, objets 175
LREPERE *voir* LEADER
LSEDIT 1054
LSLIB 1054
LSNEW 1052
LTSCALE 455, 1518
Luminosité 573
LUNITS 1518
LUPREC 1518

M

Macrocommande 1061, 1071,
Macros, création 1061
MACROTRACE 1519
Mail Server 1337
Maillage polygone
 éditer 910
 entre deux courbes 861
 représenter une surface
 extrudée 861, 863
Maillages de polyfaces 870
Mailles 854
Mailles polygonales 854
MAINLEV *voir* SKETCH
Manipulation
 de blocs 511
 de fichiers 89
Mappage de police, fichier 429,
 1515
Marques
 centrales 618
 de centre 618
Marques temporaires
 supprimer dans la fenêtre
 courante 225
 supprimer dans toutes les
 fenêtres 227
MARQUES *voir* BLIPMODE
Masquer les barres d'outils 1087
MASSPROP 723, 987
MATCHPROP 296
MAXACTVP 1001, 1519
Maximum Material Condition
 MMC 683
MAXSORT 1519
MC 1097
MCLICHE *voir* MSLIDE
Mclose 915

MDI 1604
MEASURE 173, 908
MEASUREINIT 1519
MEASUREMENT 562, 1519
Mémoire vive 1333
Menu 743
 .MND 1097
 .MNL 1097
 .MNU 1097
 .MNX 1097
 appel de 33
 barre de 28, 29, 1128
 boutons de 1126
 chargement de fichiers
 partiels 744
 charger 742
 compilation de fichiers de
 définition du menu .mnd
 1097
 d'écran 27
 de souris 39, 40, 1125
 de système 1126, 1604
 de tablette 42, 1122
 déchargement de fichiers
 partiels 744
 déroulant 33, 44, 1128, 1604
 en cascade 1130, 1198
 fichiers de 1097
 iconiques 1122
 rappel de 835, 1122
 section de 1112
 simple 1103
 sous-section de 1113
MENU 743
MENUCTL 1120, 1519
MENECHO 1519
MENULOAD 744
MENUNAME 1519
MENUUNLOAD 746
MESH 310
Mesure de distances 599, 720
MESURER *voir* MEASURE
Métafichier 1604
Métafichier Windows
 exporter 749, 1237
 importer 749, 1237
Metafile 1238
Métaphore caméra-cible 815
Metaview 1002
Métavue 1002
Méthode de classement des
 objets (boîte de dialogue)
 257
Mettre à l'échelle
 cible de sélection 112, 1511
 hachures 697, 1012
 objets 305, 492
 objet OLE 1323
 types de lignes 456, 457,
 1010

Microsoft Internet Explorer
 1335
MIDI 1604
MIDpoint (OSNAP) 110, 804
Milieux, accrochage 110, 804
MINSERT 499, 848
Miroir, copie d'objets 323, 901
MIROIR *voir* MIRROR
MIRROR 323, 393, 901
MIRROR3D 901
MIRRTEXT 1519
Mise à l'échelle
 définition de motif ISO 449,
 693
 définition de type de lignes
 456, 457, 1010
 définition des hachures 697,
 1012
 objets dans la fenêtre 1014
 texte 412, 422
MLEDIT 474
MLIGNE *voir* MLINE
MLINE 311, 472
MLSTYLE 467
MOCORO 271
Mode
 addition 721
 d'affichage des objets points
 173
 d'évolution dynamique des
 objets 230, 1513
 de création des objets (boîte
 de dialogue) 149
 définir la sélection des objets
 257
 de projection 277, 281, 896,
 1522
 de sélection Ajouter 242
 de visée 1529, 1560
 étendu 1604
MIRROR 393
MOVE 388
 réel 1604
ROTATE 389
SCALE 391
soustraction 721
standard 1605
STRETCH 385
tablette 1527
texte rapide 431
unités d'angle 117, 119,
 1510
Model space 993
Modèle filaire 3D 14, 849
Modèle solide
 ACIS 749, 873, 874
 rendu 1029
Modèles de recherche 58
Modélisateur ACIS 16
Modem 1220, 1333
MODEMACRO 1078, 1519

- Modes
 - afficher les modes utilisés dans le dessin 725
 - Modes d'accrochage aux objets 112, 804
 - Modes d'accrochage, utiliser avec des expressions arithmétiques 124
 - Modes d'attributs 504
 - Modification des attributs de fichier 1284
 - Modifier
 - arc (boîte de dialogue) 304
 - barre d'outils 29, 45, 1083
 - couches 132, 151
 - cercle (boîte de dialogue) 305
 - cercle 289
 - cote (boîte de dialogue) 646, 649
 - couleur 149
 - définition d'attribut (boîte de dialogue) 292
 - demi-droite (boîte de dialogue) 310
 - droite (boîte de dialogue) 318
 - ellipse (boîte de dialogue) 308
 - face 3D (boîte de dialogue) 303
 - facteur d'échelle du type de lignes 450, 456, 457,
 - fenêtre (boîte de dialogue) 318
 - forme (boîte de dialogue) 315
 - hachurage associatif (boîte de dialogue) 308, 708
 - insertion du bloc (boîte de dialogue) 306
 - ligne 287
 - longueur d'une ligne 273
 - orientation d'un bloc 291
 - point (boîte de dialogue) 173, 313
 - polyligne (boîte de dialogue) 312
 - propriétés 294
 - référence externe (boîte de dialogue) 319
 - région (boîte de dialogue) 314
 - solide (boîte de dialogue) 315
 - solide 3D (boîte de dialogue) 304
 - spline (boîte de dialogue) 316
 - styles de cotes 646
 - texte (boîte de dialogue) 435, 655
 - texte 290, 409
 - texte multiple (boîte de dialogue) 435
 - tolérance (boîte de dialogue) 655
 - trace (boîte de dialogue) 317
 - types de lignes (boîte de dialogue) 294-301, 450
 - valeur de l'attribut 292
 - MODIFLONG *voir*
 - LENGTHEN
 - MODIFVAR *voir* SETVAR
 - Module
 - ASE 16
 - AVE 16
 - Mopen 915
 - Motif 693
 - PostScript 581
 - Motif ISO, mise à l'échelle 697
 - Motifs de hachurage
 - définis par l'utilisateur 697
 - édition 708
 - mise à l'échelle 697, 1012
 - nom de bloc 693
 - prédéfinis 697
 - sans frontières 705
 - variables de contrôle 697, 705
 - Mouvement giratoire 821
 - MOVE 266, 891
 - MPEDIT 345
 - MSLIDE 1067
 - MSPACE 269, 1004
 - MSTRETCH 286
 - MTEXT 311, 414, 845
 - MTEXTED 1520
 - MTPROP 437,
 - Multi-threading 1192, 1605
 - Multilignes 846
 - ajouter un sommet 474
 - couper 474
 - création 472
 - croisement 474
 - édition 474
 - en croix combinée 474
 - en croix fermée 474
 - en croix ouverte 474
 - en Té combiné 474
 - en Té fermé 474
 - intersection en Té 474
 - jointes au coin 474
 - propriétés 467
 - souder 474
 - style 467
 - supprimer un sommet 474
 - Multimédia 1605
 - Multiple (Sélection d'objets) 237
 - MULTIPLE 203
 - Multitâche 1605
 - MVIEW 1002
- ## N
- NAP 1328
 - National Science Foundation (NSF) 1328
 - Nclose 915
 - NCOPY 322
 - NEArest (OSNAP) 110, 805
 - Net Search 1340
 - Nétiquette 1351
 - Netscape
 - Courrier électronique 1345
 - Netscape Navigator 1335
 - Network Access Point 1328
 - NEW 63, 1014
 - News Server 1337
 - NEWtext (DIM) 672
 - NODE (OSNAP) 110, 805
 - Noeuds, accrochage 112, 376, 804
 - Nombres hexadécimaux 1152
 - Noms
 - de dessins 67
 - renommer une définition 739
 - fichier script 1062,
 - liste des chemins de xréf 535
 - liste des UCS définis 836
 - Noms longs 60
 - NONDEF *voir* UNDEFINE
 - NONe (OSNAP) 110, 805
 - Nopen 915
 - Notepad 733
 - NOUVEAU *voir* NEW
 - Nouveautés 57
 - Nouvelle barre d'outils (boîte de dialogue) 1083
 - NSF 1328
 - NSFNET 1328
 - Numériseurs (tablette digitalisante)
 - calibrer 199
 - configurer 199
 - réinitialiser 1524, 1527
 - NURBS 194, 352
- ## O
- ObjectARX 590
 - Object Linking and Embedding (OLE) 1307
 - Objet 522, 1308, 1605
 - accrochage 112, 376, 804
 - ajustage
 - attribut d'affichage 430
 - calcul de l'aire 721
 - calcul du périmètre 721
 - changer les noms 739
 - composés 362

- convertir des modèles AME 874
 - copier 320, 385
 - cotation associative 595
 - coupure 276
 - création de copies miroir 323, 393
 - décomposer 364, 366
 - déplacement 266, 388
 - déplacés par glissement 230, 1513
 - échelle des points 173, 1520
 - incorporé 1308
 - lié 1308
 - lister les informations de base de données 718
 - mettre à l'échelle dans une fenêtre 1014
 - modifier 287, 301
 - modifier les propriétés 300, 899
 - OLE 584
 - packagé 1308, 1313
 - Personnalisé 587
 - pixels convertis en objets 749
 - placer à intervalles réguliers 173, 175, 908
 - points 173
 - propriétés 300, 899
 - résolution pour la régénération 228
 - rotation autour d'un axe 268, 389
 - suppression 263
 - symétrie par rapport à un plan 323, 901
 - total des aires 721, 723
 - Objet Linking and Embedding (OLE) 1307
 - Objet packagé 1308, 1313
 - Objet lié 1308
 - Objet incorporé 1308
 - OBlique (DIM) 673
 - OFFSET 335, 908
 - OFFSETDIST 1520
 - OLE 584, 779, 1307, 1308, 1605
 - OLE2FRAME 591
 - OLEHIDE 584
 - OLELINKS 584, 1312
 - Ombrage, créer 1031
 - OOPS 264, 492, 910
 - OPEN 67
 - OPENURL 1373
 - Opérateurs
 - de groupe pour le filtrage 250
 - relationnels pour le filtrage 250
 - Opération
 - booléenne 358, 910
 - Options avancées pour le
 - hachurage 703
 - ORdinate (DIM) 606
 - Ordre d'affichage 731
 - Orientation UCS (boîte de dialogue) 837, 838
 - Origine du traçage 763, 766
 - ORTHO 107, 803
 - Orthographe, vérification 402
 - ORTHOGRAPHE *voir* SPELL
 - ORTHOMODE 107, 1520
 - OSMODE 1520
 - OSNAP 112, 116, 804
 - APPint 109, 804
 - CENter 110, 804
 - ENDpoint 110, 804
 - INSert 110, 804
 - INTersect 110, 804
 - MIDpoint 110, 804
 - NEArest 110, 805
 - NODE 110, 805
 - NONE 110, 805
 - PERpend 111, 805
 - QUAdrant 111, 805
 - QUick 109
 - TANgent 111, 805
 - OSNAPCOORD 1520
 - OUTSIDE LIMITS 121
 - OUVERTUR *voir* APERTURE
 - Ouvrir la fenêtre Vue aérienne 219
 - OUVRIR *voir* OPEN
 - OVerride (DIM) 665
- P**
- PACK 779
 - Page Web 1338
 - Page d'accueil 1339
 - Pagination mémoire, configuration 33
 - Paint 1605
 - PAINTER 296
 - PAN 212, 213, 1014
 - Paper space 993
 - Paragraphe de texte
 - changer les propriétés 435
 - édition 435
 - Parallèles *voir* lignes parallèles
 - Paramètres
 - de type de lignes et de plume 761, 1593
 - programme, réinitialiser 1524
 - Passage de l'une à l'autre 1198
 - Passerelle 1337
 - PASTECLIP 421, 584, 1310, 1311
 - PASTESPEC 421, 1311
 - Pbrush 733
 - PDMODE 1520
 - PEDIT 336, 909
 - PELLIPSE 188, 1520
 - Périmètre 721
 - PERIMETER 1520
 - PERpend (OSNAP) 111, 805
 - Personnalisation
 - des barres d'outils (boîte de dialogue) 1083
 - des menus 1097
 - des lignes multiples 467
 - des menus (boîte de dialogue) 744
 - des patrons de hachures 1145
 - des polices de caractères 1151
 - des types de lignes 457
 - Perspectives 813
 - PFACE 312, 870
 - PFACEVMAX 1520
 - PI 123
 - PICKADD 258, 375, 381, 1520
 - PICKAUTO 241, 259, 381, 1520
 - PICKBOX 236, 259, 381, 1520
 - PICKDRAG 240, 241, 258, 259, 381, 1520
 - PICKFIRST 258, 259, 373, 380, 381, 1520
 - PICKSTYLE 1520
 - Pied, format 117
 - PIF 1605
 - Pilote 1605
 - Pilotes de traceur par Autodesk 770, 1593
 - Pilotes de traceur par Windows 773, 1593
 - Pivoter
 - des objets 268
 - le référentiel 830
 - Pixels
 - conversion en objet AutoCAD 749
 - parasites 225, 227
 - supprimer dans la fenêtre courante 225
 - supprimer dans toutes les fenêtres 227
 - Plan 824
 - création de régions 924
 - créer des objets symétriques 901
 - d'isométrie 786, 803
 - de coupe 822
 - spécifier un plan isométrique 803
 - Plan de coupe 822, 1019
 - PLAN 824

- Plaquettes tridimensionnelles 855
- PLATFORM 1521
- Plein écran 1605
- Pline
 - en trois dimensions 850
 - vs arc 180
 - vs ligne 180
 - vs trace et solide 181
- PLINE 180, 788
- PLINEGEN 1521
- PLINEWID 1521
- PLOT 757, 1013
- PLOTID 1521
- PLOTROTMODE 1521
- PLOTTER 1521
- Plug-in 588, 1341
- Plusieurs points de vue à l'écran 221
- PMAILLE *voir* PFACE
- Poignées
 - activation 374
 - affichage 382
 - boîte de dialogue 380, 382
 - chaudes 374
 - couleurs 382
 - froides 374
 - taille 382
 - tièdes 374
 - variables de contrôle 380-382
- Point de base 490
 - d'insertion 481, 492
 - rotation d'objets 268
- POINT 171, 844
- Pointes
 - de flèches 649
- Points 171, 172
 - à intervalles réguliers 173, 175
 - à la perpendiculaire, accrochage 805
 - à la tangente, accrochage 805
 - calculés en ligne 124
 - création 171
 - d'accrochage 109, 804
 - d'intersection 110, 804
 - définis en dernier 100
 - édition 313
 - filtres 102, 801
 - format 173
 - les plus proches, accrochage 110, 804
 - mesure de la distance entre deux points 720
 - repérage 102, 801
 - rotation autour des axes 268
- Points de vue
 - déplacement 207
 - plusieurs à l'écran 221
- POINTVUE *voir* VPOINT
- Polaires
 - réseaux, création 326, 906
- Polices de caractère 397, 397
 - d'urgence 405
- Polyarcs 180, 356
- POLYGON 185
- Polygone 185
 - extrusion 883
 - fermer 158, 180, 336
 - formés par des lignes 158
 - maillage 3D 303, 857, 861
 - maillés à structure non imposée 869
 - solide rempli 179
 - surface maillée 3D 303, 866
- POLYGONE *voir* POLYGON
- POLYLIGN *voir* PLINE
- Polyligne 180, 356
 - composée de segments de droites 850
 - création de contours 356
 - créer des polygones bidimensionnelles 180
 - édition 2D 312, 336, 910
 - édition 3D 911
 - équilatérales fermées 180
 - fermée, extrusion 883
 - rectangulaire 183
 - remplissage des contours par un motif de hachurage 693
 - remplissage des polygones étendues 227, 1515
 - transformation en spline par lissage 336
 - transformation en vraie spline 346
- POLYSIDES 1522
- POP3 1345
- POPUPS 1522
- Ports de/S, initialiser 1524
- Positionnement des barres d'outils 28, 1135
- Positionnement géométrique 102, 112, 801, 804
 - CENter 110
 - ENDpoint 110, 804
 - INSert 110, 804
 - MIDpoint 110, 804
 - NEArest 110, 805
 - NODe 110, 805
 - NONe 110, 800
 - PERpend 111, 805
 - QUAdrant 111, 805
 - QUIck 109, 804
 - TANgent 111
- Post Office Protocol 1345
- PostScript 17, 406, 579
 - fichiers de polices 397, 406
 - fichiers encapsulés 749
- Pouces, format 117
- PPP 1333
- Précision, sélection de coordonnées 117, 119
- PREFERENCES 27, 33
- Présentation
 - perpétuelle 1072
- Presse-papiers 421, 1191, 1299, 1605
 - coller des données 1283
 - copie d'objets vers 1283
 - copie de la vue courante vers 1283
 - copie de texte depuis la fenêtre d'historique de la ligne commande 33
 - couper des objets vers 1272
 - insertion de données 1283
- PREVIEW 769
- Previous (Sélection d'objets) 241
- Primitives, création par extrusion 883
- Privilèges 1605
- Programme 1606
- Projections orthogonales 1017, 1018
- PROJECTNAME 563, 1522
- PROJMODE 1522
- PROLONGE *voir* EXTEND
- Prolongement d'objets 281
- PROPMECA *voir* MASSPROP
- Propriétés
 - d'un paragraphe 437,
 - de l'élément (boîte de dialogue) 294-301
 - de la barre d'outils (boîte de dialogue) 1083
 - de la Barre des tâches 1250
 - définition pour de nouveaux objets 149
 - des icônes déroulantes (boîte de dialogue) 1091
 - des multilignes (boîte de dialogue) 469
 - du bouton (boîte de dialogue) 1086
 - mécaniques 723
- PROPTMULT *voir* MTPROP
- PRotate 495
- Protocole de communication 1335
- Protocoles d'échange 1191
- Proxy 91, 313, 587, 779
- PROXYGRAPHICS 589, 1523
- PROXYNOTICE 589, 1523
- PROXYSHOW 589, 1523
- Pscale 494
- PSLTSCALE 457, 1010, 1523

PSDRAG 583
PSFILL 581
PSIN 582
PSOUT 581
PSPACE 269, 1005
PSPROLOG 580, 1523
PSQUALITY 582, 583, 1523
PURGE 482, 740
Purger un style 402,
PURGER *voir* PURGE
PXscale 494
Pyramides 858
PYscale 494
PZscale 494

Q

QTEXT 431
QTEXT On/Off 228
QTEXTMODE 1523
QUAdrant (OSNAP) 111, 805
Queue de traçage 760
QUIck (OSNAP) 109, 804, 833
QUIT 87
Quitter AutoCAD 87, 1240
QUITTER *voir* QUIT
QLATTACH 626
QLATTACHSET 627
QLDETACHSET 624, 626
QLEADER 624
QSAVE 80

R

RACCORD *voir* FILLET
Raccordement d'objets 328
Raccourcis 76,
RADIUS (DIM) 615
Rafraîchir 225
Rappel
 automatique des sous-sections
 de menu 1120
 d'un référentiel 835
 d'un point de vue 214, 217
 des sous-sections de menu
 1115
RASTERPREVIEW 1523
RAY 159, 314, 788
Rayon
 demi-droite 159
 du congé ou de l'arrondi 328,
 907
 mesurer 615
 modifier 289, 314
 rappel du dernier 1515
RE-INIT 1524
Recharger une image 564

Recherche d'informations 1340
Recherche de fichiers 1284
RECOVER 79
RECTANGLE 183
Rectangulaires
 réseaux, création 324, 905
RECUPERER *voir* RECOVER
Récupérer un fichier dessin
 (boîte de dialogue) 79
REDEFINE 748
Redéfinition
 d'un bloc 497
 des variables de cotation 646
REDESS *voir* REDRAW
Redessiner l'écran 225
REDESTOUT *voir*
 REDRAWALL
REDO 369, 910
REDraw (DIM) 676
REDRAW 225
REDRAWALL 227
Référence externe
 journal 544, 1531
 détacher des symboles 535
Références partielles 686
Référentiel 797
 absolu 834
 précédent 834
Refllet d'objets 323, 901
REGEN 226
REGENALL 227
REGENAUTO 226
REGENMODE 577, 1523
REGION 354
Régions
 composées, création 358
 création à partir
 d'intersections de plans et
 de solides 924
 création à partir de jeux de
 sélection 354
 création sans jeux de
 sélection 354
 édition 314
 extrusion 883
 propriétés mécaniques 723
 remplissage par un motif de
 hachurage 356, 693
REGNAUTO *voir*
 REGENAUTO
REGNTOUT *voir* REGENALL
RE-INT 1524
REINIT 748
Réinitialiser, paramètres
 programme 1524
Relatives (coordonnées),
 utilisation pour dessiner
 82, 910
Release 12: enregistrement des
 dessins 81

Remove (Sélection d'objets)
 242
REEMPLIR *voir* FILL
Remplissage de solides, de
 traces et de polygones
 étendues 227, 1515
 PostScript 581
RENAME 482, 739
RENDER 1049
Renommer
 boîte de dialogue 740
 dessin 1283
 objets 739
Renommer le raccourci 76,
Renommer un dossier ou un
 fichier 1283
RENOMMER *voir* RENAME
Réparer des dessins
 endommagés 79
Repérage 103
REPERE *voir* PLAN
Répertoire 1317, 1606
Répétition
 de l'option 676
 de la commande 411
 de la commande suivante
REPLAY 1055
Repositionner la Barre des
 tâches 1251
REPRENDRE *voir* RESUME
Représentation des trois axes
 809
REPRISE *voir* OOPS
Reproduire le bloc 509
RESEAU *voir* ARRAY
Réseau interordinateurs
 scientifique québécois 1329
Réseau numérique à intégration
 de services 1331
Réseaux
 circulaire 328
 création 324
 polaires 326
 rectangulaires 324
 tridimensionnels 904, 906
RESOL *voir* SNAP
Résolution
 dans la fenêtre courante 229
 des mailles 855
Restaurer
 configurations de fenêtres
 223, 1002
 objets effacés 366, 369
 UCS enregistré 835, 837
 vues nommées 214, 217
REStore (DIM) 662
RESVUE *voir* VIEWRES
RETABLIR *voir* REDO
Rétrécir des objets 277
REVCLoud 193

REVOLUTION *voir* REVOLVE
 REVOLVE 885
 REVSURF 855, 864
 RIASPECT 1524
 RIBACKG 1524
 Rich Text Format (RTF) 1311
 RIEDGE 1524
 RIGAMUT 1524
 RIGREY 1524
 RISC 1329
 RITHRESH 1525
 RMAT 1045
 RNIS 1331
 Rotate (Bloc) 494
 ROTATE 268, 494, 891
 ROTATE3D 892
 ROTated (DIM) 605
 Rotation 766

- dessiner une vue du tracé 766
- objets 268
- objets à aligner 269
- objets autour d'un axe 892
- objets autour d'un point de base 268, 389

 ROTATION *voir* ROTATE
 RSCRIPT 828
 RTDISPLAY 1525
 RTF 1311
 Rubriques 1203
 RULESURF 855, 861

S

Sampleprolog 580
 SAUVEDXF *voir* DXFOUT
 Sauvegarder

- automatique (option) 85
- le dessin 87

 SAUVEGRD *voir* SAVE
 SAUVENOM *voir* SAVEAS
 SAUVER12 *voir* SAVEASR12
 SAUVERAP *voir* QSAVE
 SAUVEWMF *voir* WMFOUT
 SAve (DIM) 662
 SAVE 81
 SAVEAS 82
 SAVEDIB 1237
 SAVEFILE 1525
 SAVEIMG 753, 1055
 SAVENAME 1525
 SAVETIME 85, 1525
 SAVEURL 1375
 Scale (Bloc) 494
 SCALE 272, 494, 895
 SCENE 1044
 SCREENBOXES 1525
 SCREENMODE 1525
 SCREENSIZE 1525
 SCRIPT 1061

Scripts

- continuer l'exécution 1061, 1072
- exécuter des commandes 1071
- interrompre l'exécution 1061, 1072
- nom de fichier 1062,
- répétés continuellement 1072
- temporisation 1072

 SCU *voir* UCS
 SDF 521
 Section

- de menu 1112
- de solides avec des plans 924

 SECTION 924
 Sectionner un objet 273, 276
 Segments de lignes

- droites 158
- série dessinée à main levée 197

 SELECT 249
 Sélection

- au préalable 374
- cible (PICKBOX) 257
- d'objets, méthodes 235
- de fichiers 1269

 Sélection d'objets

- Add 242
- ALL 241
- AUto 241
- BOX 240
- CPolygon 243
- Crossing 243
- Fence 244
- Last 245
- Multiple 246
- Previous 242
- Remove 242
- Single 242
- Window 246
- WPolygon 246

 Sélectionner

- des objets (boîte de dialogue) 257
- fichier script (boîte de dialogue) 1062
- la couleur (boîte de dialogue) 149
- tous les objets 242
- un fichier (boîte de dialogue) 67
- un fichier AutoLISP, ADS ou ARX 91,
- un fichier de police (boîte de dialogue) 398
- un fichier gabarit (boîte de dialogue) 523
- un fichier menu (boîte de dialogue) 743, 744

 SELECTURL 1368

Serrage 681
 Serveur 1299, 1606
 Serveur de courrier 1337
 Serveur de nouvelles 1337
 Serveur DNS 1337
 Services actifs 1249
 SETVAR 742
 SETUV 1048
 SH 731
 SHADE 1031
 SHADEDGE 1525
 SHADEDIF 1526
 SHAPE 315, 549, 848
 SHELL 731
 Shift 258, 380, 381
 SHPNAME 1526
 Simple Mail Transport Protocol 1345
 Single (Sélection d'objets) 242
 Size 766
 SKETCH 197, 849
 SKETCHINC 1526
 SKPOLY 1526
 SLICE 925
 SLIDELIB 1068,
 SLIP 1333
 SMTP 1345
 SNAP 104, 785, 803

- Aspect 105
- Rotate 105
- Spacing 105
- Style 105, 803

 SNAPANG 1526
 SNAPBASE 1526
 SNAPISOPAIR 1526
 SNAPMODE 1526
 SNAPSTYL 1526
 SNAPUNIT 1526
 SOLDRAW 1019
 SOLID 179, 315, 694, 844
 SOLIDE *voir* SOLID
 Solides

- création 876, 883
- création de régions 924
- création de solides composés 910-921
- édition 910
- en forme d'anneau, créer 187
- en forme de tore, créer 882
- en interférence 921
- polygones remplis 180
- propriétés mécaniques 723
- remplissage 227, 1515

 SOLPROF 1020
 SOLVIEW 1016
 SORTENTS 230, 260, 382, 579, 1526
 Sortie

- d'AutoCAD 80, 87
- fichier 1240

Souder
 multilignes 474
 polylignes 336
 Souris 39
 faire glisser la souris 1604
 Sous-sections de menu 1113
 Soustraction
 calculatrice 124
 d'aires 721
 SOUSTRACTION *voir*
 SUBTRACT
 Spécifications des images (boîte
 de dialogue) 1067
 SPELL 442
 SPHERE 878
 Sphères
 solides 877
 maillées 859
 SPLFRAME 856, 1526
 Spline 851
 allonger 273
 éditer 346
 extrusion 883
 ordre 351
 ouvrir/fermer 350
 SPLINE 194, 316
 SPLINEDIT 346, 911
 SPLINESEGS 1526
 SPLINETYPE 1526
 Spouleur 1606
 SSX 255
 START 732
 STATS 1056
 STATUS 725, 990
 STRETCH 284, 899
 Structure d'un dessin 497
 Style
 de cotes 627
 de texte 398
 des multilignes 467
 des points 173
 texte 397
 STYLE (DIM) 676
 STYLE 398, 403
 SUBTRACT 359, 919
 Superficie 721
 Suppression
 d'objets 263
 partie d'un objet 276, 277
 Supprimer
 configurations de fenêtres 224
 définition 740
 fichier 1272, 1284
 lignes temporaires 197
 marques temporaires de la
 fenêtre courante 225
 objets 263
 objets nommés inutilisés 740
 pixels parasites 225
 toutes les marques

 temporaires 227
 Supprimer des fichiers ou des
 dossiers 733, 1284, 1272
 Surface
 à tracer 763, 765
 de Coon 866
 de révolution 863
 de travail 120, 804
 extrudée 861
 libre 861
 maillée, édition 910
 maillée à structure non
 imposée 869
 primitive 857
 réglée, créée entre deux
 courbes 861
 SURFEXTR *voir* TABSURF
 SURFGAU *voir* EDGESURF
 SURFREGL *voir* RULESURF
 SURFTAB1 855, 1527
 SURFTAB2 855, 1527
 SURFTYPE 1527
 SURFU 1527
 SURFV *voir* REVSURF
 SURFV 1527
 Survol 56
 Symbole
 de tolérance géométrique
 655, 686
 sous forme de fontes 549
 SYSCODEPAGE 1527
 Système
 de référence 797, 829
 SYSWINDOWS 221

T

Table de caractères 424
 TABLET 199
 Tablette (mode) 199
 TABLETTE *voir* TABLET
 Tablette digitalisante *voir*
 numériseur
 TABMODE 1527
 TABSURF 855, 863
 Taille
 de la mire 111
 TANGent (OSNAP) 111, 805
 Tangents, arcs 158
 Target 815
 TARGET 1527
 TBC816G 1083
 TCP/IP 1333, 1335
 TDCREATE 1527
 TDINDWG 1527
 TDUPDATE 1527
 TDUSRTIME 1527
 TEDit 672
 Telnet 1352
 Template file 519
 Temporisation 1072
 TEMPPREFIX 1527
 Temps partagé 1606
 Temps d'accès 1332
 TEMPS *voir* TIME
 Tétraèdres 858
 TEXT 316, 409, 789, 845
 Texte
 affichage à l'écran 227
 angle, 670, 674
 associé à un bloc 504
 caractères spéciaux 422,
 choix de l'éditeur 422
 codes de contrôle 422
 copié à partir du
 Questionnaire de fichiers
 420
 copié à partir du
 Presse-papiers 421
 copié vers le Presse-papiers
 421
 cote 653
 couleur 422,
 créer styles 398
 édition 431
 en paragraphe 414
 hauteur 412
 justifié 409, 414
 limites 1515
 mise à l'échelle 412
 polices 397, 405
 propriétés 316
 rapide, mode 431, 228
 une seule ligne 409
 Texte de cote
 angle 670, 674
 aspect 667
 déplacement 376, 668, 674
 éditer 646-675
 faire pivoter 670
 justification 674
 propriétés 646
 tolérance 685, 679
 TEXTE *voir* TEXT
 TEXTERAP *voir* QTEXT
 TEXTEVAL 1528
 TEXTFILL 228, 430, 1528
 TEXTFIT 437
 TEXTMASK 438
 TEXTMULT *voir* MTEXT
 TEXTQLTY 228, 431, 1528
 TEXTSIZE 1528
 TEXTSTYLE 1528
 THICKNESS 1528
 Thread 1606
 TILEMODE 1001, 1528
 TIME 726
 TOLERANCE 685, 679

Tolérance 685, 681
 Tolérance géométrique 679
 boîte de dialogue 681
 création 679
 édition 317
 TOOLBAR 746, 1083
 TOOLTIPS 1528
 TORE *voir* TORUS
 Tores 882
 TORUS 882
 Touche RETURN 36
 Traçage 757
 des images tramées 565
 en différé 774
 étendue de 763
 Trace
 remplissage 177
 résiduelle 131
 TRACE 177, 317, 844
 Tracer 757
 Traceur
 initialisation des ports dE/S 1524
 par défaut 769, 771
 TRACEUR *voir* PLOT
 TRACEWID 1528
 Tracking 103
 Trame 1593
 Trame de fond 103, 786, 803
 Transfert de fichiers 1341
 Transformation
 affine 199
 de la tablette 199
 orthogonale 199
 projective 199
 Transparency 574
 Trapézoïdes pleins 179
 TREEDEPTH 231, 260, 382, 1528
 TREEMAX 232, 1528
 TREESTAT 231
 TRIM 277, 896
 TRIMMODE 1528
 Tripode 1004
 TrueType 397
 Truevision, format 763
 Trumpet Winsock 1335
 TWist 821
 TXTDYN *voir* DTEXT
 TXTEXP 440
 Type
 de blocs 483
 de lignes 450, 454
 TYPE 733
 TYPELIGNE *voir* LTYPE
 Types d'objets, répertoriés 376
 Types de lignes 450, 454,
 charger 450
 créer 457
 facteur échelle 456, 457

modifier 294-301
 nouveaux objets 149
 paramètres 701

U

U 366, 910
 UCS 798, 829, 837, 838
 afficher la vue d'un UCS 834
 courant 829
 définir la vue 812
 déplacement latéral 830
 gestion 829, 837
 passer au WCS 834
 restaurer les UCS
 sauvegardés 835
 sélectionner un UCS
 prédéfini 838
 UCSFOLLOW 1529
 UCSICON 839, 1529
 UCSNAME 1529
 UCSORG 1529
 UCSXDIR 1529
 UCSYDIR 1529
 UNDEFINE 92, 747,
 Undo (DIM) 676
 Undo 158, 238
 UNDO 367, 910
 UNDOCTL 1529
 UNDOMARKS 1529
 UNDOONDISK 1529
 UNION 360, 920
 UNITES *voir* UNITS
 Unités
 métriques 117, 644, 763
 principales (boîte de
 dialogue) 654
 Unités de mesure 103
 cotation 654
 définition 119
 UNITMODE 1529
 UNITS 117, 803
 Universal Resource Locator
 1338, 1365
 URL 1338
 Usage
 de la vraie commande 1104
 du nom anglais 1104
 Usage de la souris 1210
 USER11-15 1529
 USERR1-15 1529
 USERS1-15 1529
 Utilitaire
 de fichiers (boîte de
 dialogue) 88
 MC 1097
 UTILITY 717, 985

V

Valeurs
 éditer les variables système
 742
 facteurs d'échelle spécifiés
 456, 457
 liste des variables système
 742
 Variables de cotation
 facteur d'échelle 644
 redéfinir 646
 Variables de système 742
 liste 742,
 liste des valeurs 1509
 VARIables (DIM) 659
 VBA 524
 Vecteur 1606
 Vérifier l'orthographe 402
 Verrouiller des couches 136,
 138,150
 Vertical (DIM) 603
 View 763
 VIEW 214, 763
 ? 214
 Delete 214
 Restore 214
 Save 214
 Window 214
 VIEWCTR 1529
 VIEWDIR 1530
 VIEWMODE 1530
 VIEWPORT 221, 318
 VIEWRES 229
 VIEWSIZE 1530
 VIEWTWIST 1530
 Visibilité
 contrôle global de l'attribut
 510
 définir la visibilité des
 couches dans les fenêtres
 1005, 1008
 des attributs 510
 Visionnement 207
 VISRETAIN 544, 1530
 Vitesse de régénération 227,
 228
 VPLAYER 1005
 VPOINT 809
 VPORTS 221
 VSLIDE 1070
 VSMAX 1530
 VSMIN 1530
 Vue
 aérienne 29, 219
 cacher 823
 copie dans le Presse-papiers
 1310
 définir de nouvelles vues
 214, 217
 définir la direction 809, 812

- définir une perspective 818
 - définir une projection
 - parallèle 818
 - délimitation 822
 - distance entre la caméra et la cible 815
 - dynamique 813
 - effacer 217
 - en plan automatique 836
 - enregistrer sous un nom 217, 217
 - en trois dimensions 809
 - plane
 - position de la caméra 815, 818
 - position de la cible 812, 815, 818
 - restaurer 217
 - rotation 821
 - VUEAER *voir* DSVIEWER
 - VUEDYN *voir* DVIEW
 - VUES *voir* VIEW
- W**
- WAN 1327
 - Warm link 1319
 - WBLOC *voir* WBLOCK
 - WBLOCK 487, 847,
 - WCS 798
 - définir la vue 824
 - définir UCS 829
 - WEDGE 881
 - WHIP 566,
 - Whip! Plug-in 1327, 1353
 - Wide Area Network 1327
 - Window
 - sélection d'objets 238
 - traçage 763
 - Windows
 - copie d'objets vers 1310
 - copie de la vue courante vers 1310
 - couper des objets vers 1310
 - insertion de données à partir
 - du Presse-papiers 1310
 - Metafile Format 1238
 - Presse-papiers 1236
 - Windows 3.0 1192
 - Windows 3.1 1192
 - Windows 95 1194
 - Windows for WorkGroups 3.11 1192
 - Windows NT 3.1 1192
 - Windows NT 3.5 1193
 - Windows NT 3.51 1193
 - Windows NT 4.0 1193
 - Windows Metafile Format 1238
 - WIPEOUT 539, 575
 - WMFIN 1238
 - WMFOUT 1238
 - WORLDUCS 1530
 - WORLDVIEW 1530
 - World Wide Web 1327, 1338
 - Publications sur 1341
 - WPolygon (Sélection d'objets) 238
 - Write 1321
 - WRITESTAT 1530
- X**
- XAJOUTER *voir* XBIND
 - XBIND 545
 - XCLIP 538
 - XCLIPFRAME 1530
 - XLIST 718
 - XLINE 161, 318, 788
 - XLOADCTL 543, 1531
 - XLOADPATH 1531
 - XPLODE 364
 - XREF vs INSERT 547
 - XREF 526, 534,
 - Attach 527
 - Detach 536
 - Overlay 533
 - Path 536
 - Reload 536
 - XREFCTL 779, 1531
 - Xréfs 526
 - attacher 530
 - détacher 536
 - éditer 319
 - recharger 536
 - superposer 533
 - Xscale 494
 - X,Y 99
 - X,Y,Z 99
 - filtres de coordonnées 102, 801
- Y**
- Yscale 494
- Z**
- Zombie 579
 - Voir aussi* Proxy
 - Zone
 - client 1205, 1606
 - de dessin 28
 - de commandes *Voir* Ligne de commandes
 - de menu 199
 - de tolérance projetée 683
 - Zone graphique
 - diviser 222
 - enregistrement 223
 - ZOOM 207, 1014
 - All 208
 - Center 208
 - Dynamic 209
 - Extents 209
 - Left 210
 - Previous 210
 - Scale(X) 210
 - Vmax 209
 - Window 210
 - XP 210, 1009
 - Zscale 494